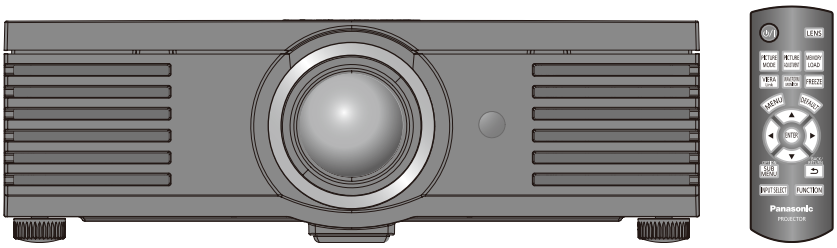
Panasonic

Istruzioni per l'uso

Proiettore LCD

Modello n. **PT-AE4000E**



HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Grazie di aver acquistato questo prodotto Panasonic.
Prima di utilizzare il prodotto, leggere attentamente le istruzioni e conservare il presente manuale per consultazioni future.
Per ulteriori dettagli, leggere con attenzione le istruzioni sul funzionamento disponibili nel CD-ROM in dotazione.

TQBJ0308

ITALIANO

Avviso importante per la sicurezza

Gentili clienti Panasonic:

Il presente libretto di istruzioni fornisce tutte le informazioni necessarie per l'uso del prodotto. Ci auguriamo che questo possa aiutarvi a sfruttare al meglio il nuovo prodotto e che siate soddisfatti del proiettore LCD Panasonic. Il numero di serie del prodotto è riportato sul fondo dello stesso. È consigliabile annotarlo nello spazio sottostante e custodire questo libretto in caso risultasse necessario richiedere assistenza tecnica.

Numero modello: **PT-AE4000E**

Numero di serie:

AVVERTENZA: QUESTO APPARECCHIO DEVE ESSERE PROVVISTO DI MESSA A TERRA.

AVVERTENZA: Per evitare danni che potrebbero causare incendi o scosse elettriche, non esporre questo apparecchio a pioggia o umidità.

Ordinanza informativa 3 sul rumore prodotto da macchine GSGV, 18 gennaio 1991: il livello di pressione del suono nella posizione operatore è minore o uguale a 70 dB (A), in conformità allo standard ISO-7779.

AVVERTENZA:

1. Quando si prevede di non utilizzare questa unità per un periodo di tempo prolungato, rimuovere la spina dalla presa di rete.
2. Per evitare scosse elettriche, non rimuovere il coperchio. All'interno non sono presenti parti riparabili dall'utente. Per gli interventi di assistenza e riparazione, rivolgersi a personale qualificato.
3. Non rimuovere il pin di messa a terra della spina di alimentazione. Questo apparecchio è dotato di una spina di alimentazione del tipo tripolare con messa a terra. Tale spina è compatibile esclusivamente con prese di rete del tipo con messa a terra. Trattasi di una misura di sicurezza. Se non risulta possibile inserire la spina nella presa di rete, rivolgersi a un elettricista. Non vanificare lo scopo della spina con messa a terra.

Informazioni per gli utenti sulla raccolta e lo smaltimento di apparecchiature obsolete e batterie usate

Questi simboli sui prodotti, sull'imballaggio e/o sulla documentazione o i manuali in dotazione indicano che i componenti elettrici ed elettronici e le batterie usate non devono essere smaltiti insieme ai comuni rifiuti domestici.
Per assicurare il trattamento, il recupero e il riciclaggio adeguati di prodotti obsoleti e batterie usate, rivolgersi agli appositi punti di raccolta, in conformità con la legislazione locale vigente e le Direttive 2002/96/EC e 2006/66/EC.
Predisponendo il corretto smaltimento dei prodotti e delle batterie, è possibile contribuire alla tutela di risorse importanti ed evitare i potenziali effetti negativi sulla salute umana e sull'ambiente che altrimenti potrebbero verificarsi in seguito a un trattamento inappropriato dei rifiuti.

Per ulteriori informazioni sulla raccolta e sul riciclaggio di prodotti obsoleti e batterie, è possibile rivolgersi agli enti comunali preposti, agli operatori locali addetti allo smaltimento dei rifiuti o al punto vendita in cui sono stati acquistati gli articoli.
Nella legislazione locale potrebbero essere previste sanzioni in caso di smaltimento non corretto di questo tipo di rifiuti.

Per utenti commerciali nell'Unione Europea

Per ottenere ulteriori informazioni su come disfarsi di apparecchiature elettriche ed elettroniche, è opportuno rivolgersi al distributore o fornitore delle stesse.

Informazioni sullo smaltimento dei rifiuti in altri paesi non appartenenti all'Unione Europea

Cd

Questi simboli sono validi solo all'interno dell'Unione Europea. Se si desidera disfarsi di questi articoli, contattare le autorità locali o il rivenditore per ottenere informazioni sulle corrette modalità di smaltimento.

Nota relativa al simbolo delle batterie (esempio con simbolo chimico riportato sotto il simbolo principale):

Questo simbolo potrebbe essere utilizzato in combinazione con un simbolo chimico. In questo caso, esso è conforme ai requisiti previsti dalla Direttiva relativa all'elemento chimico in questione.

Informazioni sulla tutela dell'ambiente per utenti residenti in Cina

Questo simbolo è valido solo in Cina.

ATTENZIONE: Per garantire una continua della conformità, seguire le istruzioni di installazione accluse, nelle quali è tra l'altro illustrato l'uso del cavo di alimentazione in dotazione e dei cavi di interfaccia schermati per il collegamento al computer o a una periferica. Se per il collegamento al PC per il controllo esterno del proiettore si usa una porta seriale, è necessario usare il cavo di interfaccia seriale opzionale RS-232C con nucleo in ferrite. Eventuali modifiche non autorizzate apportate a questo apparecchio annullano il diritto all'utilizzo da parte dell'utente.

In conformità con la direttiva 2004/108/CE, articolo 9(2)
In conformità con la direttiva 2005/32/CE e successive modifiche introdotte dalla direttiva 2008/28/CE, articolo 14
Panasonic Testing Centre
Panasonic Service Europe, un dipartimento di Panasonic Marketing Europe GmbH
Winsbergring 15, 22525 Hamburg, Germania

IMPORTANTE: SPINA TRIPOLARE PRESSOFUSA (solo per il Regno Unito)

PER RAGIONI DI SICUREZZA, LEGGERE ATTENTAMENTE QUANTO SEGUE.

Per ragioni di sicurezza e praticità, questo apparecchio viene fornito con una spina tripolare pressofusa. Nella spina è presente un fusibile da 13 amp. Nel caso in cui fosse necessario sostituire il fusibile, assicurarsi che quello sostitutivo sia da 13 amp e che sia approvato da ASTA o BSI per BS1362.

Verificare la presenza del simbolo ASTA ◈ o del simbolo BSI ♡ sul fusibile stesso.

Se la spina è provvista di un coperchio rimovibile per lo scomparto fusibili, è necessario assicurarsi che questo venga reinstallato una volta sostituito il fusibile. In caso di smarrimento del coperchio dello scomparto fusibili, non è possibile utilizzare la spina senza provvedere all'installazione di un coperchio sostitutivo. Un coperchio sostitutivo per lo scomparto fusibili può essere acquistato presso un centro di assistenza autorizzato.

Qualora la spina tripolare pressofusa non fosse adatta alla presa di rete di casa, il fusibile deve essere rimosso e la spina tagliata e smaltita correttamente. Se la spina tagliata viene inserita in una presa a 13 amp, sussiste un grave rischio di scosse elettriche.

Qualora fosse necessario installare una nuova spina, osservare la codifica di cablaggio indicata di seguito.
In caso di dubbi, consultare un elettricista qualificato.

AVVERTENZA: QUESTO APPARECCHIO DEVE ESSERE PROVVISTO DI MESSA A TERRA.

IMPORTANTE: I fili del cavo di alimentazione sono colorati in base alla seguente codificazione:

Verde - e - giallo:	Terra
Blu:	Neutro
Marrone:	Sotto tensione

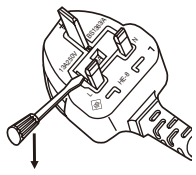
Poiché i colori del cavo di alimentazione di questo apparecchio possono non corrispondere alla colorazione distintiva dei terminali sulla spina, procedere come indicato di seguito.

Il filo di colore VERDE - E - GIALLO deve essere collegato al terminale della spina contrassegnato con la lettera E oppure dal simbolo di messa a terra ⏚ oppure di colore VERDE o VERDE - E - GIALLO.

Il filo di colore BLU deve essere collegato al terminale nella spina contrassegnato con la lettera N oppure di colore NERO.

Il filo di colore MARRONE deve essere collegato al terminale nella spina contrassegnato con la lettera L oppure di colore ROSSO.

Procedura per la sostituzione del fusibile: Aprire lo scomparto fusibili con un cacciavite e sostituire il fusibile.



Il modello PT-AE4000E offre le funzionalità seguenti e molte altre …

Memoria ottica

Memorizzazione della posizione di zoom/fuoco della lente per agevolare la transizione tra diversi formati (ad esempio, da 16:9 a 2,35:1). Sono inoltre disponibili funzionalità di regolazione automatica.

Analisi segnale video

Regolazione del livello di luminosità del segnale d'ingresso per visualizzare la gamma dinamica completa del contenuto.

VIERA Link

Controllo di più dispositivi Panasonic e di altri dispositivi compatibili CEC tramite cavo HDMI con il telecomando del proiettore.

Reg. modo doppia imm.

Esecuzione delle regolazioni semplificata grazie alla visualizzazione affiancata dell'immagine originale e di quella risultante.

- Per istruzioni sull'utilizzo di tali funzionalità, consultare le informazioni sul funzionamento disponibili nel CD-ROM in dotazione.

Riferimento rapido

1 Impostare il proiettore
Fare riferimento a "Impostazioni" a pagina 14.

2 Collegare con altri dispositivi
Fare riferimento a "Collegamenti" a pagina 15.

3 Preparare il telecomando
Fare riferimento a "Telecomando" a pagina 11.

4 Avviare la proiezione
Fare riferimento a "Accensione/spegnimento del proiettore" a pagina 16.

5 Regolare l'immagine
Fare riferimento a "Navigazione nei menu" a pagina 19.

Sommario

Informazioni importanti

Avviso importante per la sicurezza 2
Precauzioni relative alla sicurezza 6
AVVERTENZA 6
ATTENZIONE 7
Precauzioni relative al trasporto 8
Precauzioni relative all'installazione 8
PRECAUZIONI RELATIVE ALL'USO 9
Pulizia e manutenzione 9
Smaltimento 9
Accessori 10

Preparazione

Informazioni relative al proiettore 11
Telecomando 11
Corpo del proiettore 12

Guida introduttiva

Impostazioni 14
Dimensioni schermo e distanza di raggio 14
Modalità di proiezione 14
Spostamento e posizionamento dell'obiettivo 15
Collegamenti 15
Prima del collegamento al proiettore 15

Funzionamento di base

Accensione/spegnimento del proiettore 16
Cavo di alimentazione 16
Indicatore di alimentazione 16
Accensione del proiettore 17
Spegnimento del proiettore 17
Proiezione di un'immagine 18
Selezione del segnale di ingresso 18
Posizionamento dell'immagine 18

Impostazioni

Navigazione nei menu 19
Navigazione attraverso il MENU 19
Elenco dei menu 20
VIERA Link 23
Utilizzo delle funzioni di collegamento (VIERA Link) 23

Manutenzione

Indicatori TEMP e LAMP 25
Gestione dei problemi riscontrati 25
Cura e sostituzione 26
Pulizia del proiettore 26
Sostituzione dell'unità lampada 27
Risoluzione dei problemi 29

Appendice

Informazioni tecniche 30
Dispositivi di sicurezza del supporto di fissaggio a soffitto 30
Elenco dei segnali compatibili 31
Specifiche 32
Riconoscimenti di marchi di fabbrica 34
Dimensioni 34
Indice 35

Precauzioni relative alla sicurezza

AVVERTENZA

■ ALIMENTAZIONE

La presa elettrica o il salvavita deve trovarsi in prossimità dell'apparecchio e risultare facilmente accessibile in caso di problemi. Se si verificano i problemi seguenti, scollegare immediatamente l'alimentazione.

L'uso prolungato del proiettore in tali condizioni potrebbe provocare incendi o scosse elettriche.

- Se vengono introdotti oggetti estranei o acqua nel proiettore, scollegare l'alimentazione.
- Se il proiettore cade o l'involucro risulta danneggiato, scollegare l'alimentazione.
- In caso di fumo, odori o rumori inusuali provenienti dal proiettore, scollegare l'alimentazione.

Contattare un centro di assistenza autorizzato per le riparazioni e non tentare di riparare il proiettore autonomamente.

In caso di temporali, non toccare il proiettore o il cavo.

Potrebbero verificarsi scosse elettriche.

Non eseguire operazioni che potrebbero danneggiare la spina o il cavo di alimentazione.

L'utilizzo di un cavo danneggiato potrebbe dare luogo a incendi, scosse elettriche o cortocircuiti.

- Non danneggiare il cavo, non modificarlo, non collocarlo in prossimità di oggetti caldi, non piegarlo eccessivamente, non torcerlo né tirarlo, non appoggiarvi sopra oggetti pesanti o attorcigliarlo.

Richiedere l'intervento di un centro di assistenza autorizzato per eseguire eventuali riparazioni necessarie al cavo di alimentazione.

Inserire saldamente la spina dell'alimentazione nella presa elettrica.

Se la spina non viene inserita correttamente, potrebbero verificarsi incendi o surriscaldamento.

- Non usare cavi di alimentazione diversi da quello in dotazione e accertarsi che la presa di alimentazione sia provvista di messa a terra.
- Non utilizzare spine danneggiate o prese non fissate saldamente alla parete.

Pulire la spina dell'alimentazione periodicamente per evitare che si ricopra di polvere.

L'inosservanza di questa prescrizione potrebbe provocare un incendio.

- Gli accumuli di polvere sulla spina dell'alimentazione possono produrre umidità e danneggiare di conseguenza il materiale isolante.
- Se si prevede di non utilizzare il proiettore per un periodo di tempo prolungato, scollegare la spina dell'alimentazione dalla presa elettrica.

Scollegare la spina dalla presa elettrica e pulirla periodicamente con un panno asciutto.

Non toccare la spina di alimentazione con le mani bagnate.

L'inosservanza di questa prescrizione potrebbe provocare scosse elettriche.

Non sovraccaricare la presa elettrica.

Il sovraccarico della presa di alimentazione (ad esempio, in caso di utilizzo di un numero eccessivo di adattatori elettrici) potrebbe provocare surriscaldamento e incendi.

■ UTILIZZO/INSTALLAZIONE

Non collocare oggetti contenenti liquidi sul proiettore.

Se il proiettore venisse a contatto con l'acqua o liquidi penetrassero all'interno del proiettore, potrebbero verificarsi scosse elettriche o incendi.

In caso di infiltrazione di acqua all'interno del proiettore, contattare un centro di assistenza autorizzato.

Non collocare il proiettore su superfici morbide quali tappeti o materiali spugnosi.

Il proiettore potrebbe surriscaldarsi al punto di provocare bruciature, incendi o danni all'apparecchio.

Non installare il proiettore in luoghi umidi o polverosi o soggetti a fumo oleoso o vapore (ad esempio stanze da bagno).

L'uso del proiettore in tali condizioni potrebbe causare incendi, scosse elettriche o deterioramento dei componenti. Il deterioramento dei componenti (ad esempio del supporto di fissaggio al soffitto) potrebbe causare la caduta del proiettore montato al soffitto.

Non installare questo proiettore su un supporto non in grado di sostenerne il peso o su una superficie scivolosa o instabile.

L'inosservanza di questa prescrizione potrebbe causare la caduta o il ribaltamento del proiettore e provocare gravi danni o infortuni.

Non collocare un altro proiettore o altri oggetti pesanti sul proiettore.

L'inosservanza di questa prescrizione potrebbe rendere instabile il proiettore. La caduta del proiettore può provocare danni o infortuni e danneggiare o deformare di conseguenza il proiettore.

L'operazione di installazione (come il montaggio al soffitto) deve essere eseguita esclusivamente da un tecnico qualificato.

Se il proiettore non viene installato e fissato correttamente potrebbero verificarsi infortuni o incidenti, ad esempio scosse elettriche.

- Non usare supporti di fissaggio al soffitto diversi da quello autorizzato.
- Utilizzare il cavo accessorio in dotazione come ulteriore misura di sicurezza per prevenire i rischi di caduta del proiettore (da installare in una posizione diversa rispetto al supporto di fissaggio al soffitto).

Non coprire la presa e l'uscita di aerazione.

Il proiettore potrebbe altrimenti surriscaldarsi al punto di provocare incendi o danni all'apparecchio.

- Non posizionare il proiettore in luoghi angusti, con cattive condizioni di ventilazione, quali ripostigli o mensole.
- Non collocare il proiettore su tessuti o materiale cartaceo, poiché questi materiali potrebbero essere aspirati nelle prese di aerazione.

Non avvicinare le mani o altri oggetti all'uscita di aerazione.

Ciò potrebbe causare bruciature o danni alle mani o ad altri oggetti.

- Dall'uscita di aerazione viene emessa aria a temperatura elevata. Non avvicinare le mani, il viso o oggetti non in grado di resistere al calore all'uscita di aerazione.

Non guardare direttamente o esporre la pelle al fascio di luce emesso dall'obiettivo quando il proiettore è in uso.

Ciò potrebbe causare bruciature o danni alla vista.

- L'obiettivo del proiettore emette luce a elevata intensità. Non guardare o esporre le mani in modo diretto alla luce emessa.
- Prestare particolare attenzione a non lasciare che i bambini guardino direttamente nell'obiettivo. Inoltre, interrompere l'alimentazione e scollegare la presa di alimentazione quando ci si allontana dal proiettore.

Non introdurre oggetti estranei all'interno del proiettore.

Ciò potrebbe causare incendi o scosse elettriche.

- Non introdurre o lasciare cadere oggetti metallici o infiammabili nel proiettore.

Non tentare mai di modificare o smontare il proiettore.

All'interno del proiettore sono presenti componenti ad alta tensione che potrebbero provocare incendi o scosse elettriche.
Per qualsiasi intervento di controllo, regolazione e riparazione, rivolgersi a un centro di assistenza autorizzato.

Non utilizzare il proiettore con il copriobiettivo applicato all'obiettivo di proiezione.

In caso di inosservanza di tale prescrizione potrebbero verificarsi danni al copriobiettivo e incendi.

■ ACCESSORI

Non utilizzare o maneggiare le batterie in modo improprio. A tale proposito, fare riferimento a quanto segue.

L'inosservanza delle prescrizioni sul corretto uso delle batterie può causare fuoriuscite, surriscaldamento, esplosione o principio di incendio.

- Utilizzare solo le batterie specificate.
- Utilizzare batterie alcaline o al manganese.
- Non smontare le batterie a secco.
- Non esporre le batterie a fonti di calore o a fiamme né immergerle in acqua.
- Non permettere che i terminali + e − delle batterie entrino in contatto con oggetti metallici quali collane o forcine per capelli.
- Non conservare le batterie insieme a oggetti metallici.
- Conservare le batterie in un sacchetto di plastica e tenerlo lontano dagli oggetti metallici.
- Quando si inseriscono le batterie, accertarsi che le polarità (+ e −) siano disposte correttamente.
- Non utilizzare batterie nuove con batterie usate e non utilizzare insieme batterie di tipo diverso.
- Non utilizzare batterie il cui rivestimento esterno risulti danneggiato o rimosso.
- Rimuovere immediatamente le batterie scariche dal telecomando.
- Prima di smaltire le batterie, assicurarsi di isolarle con nastro o altro materiale simile.

Tenere le batterie fuori dalla portata dei bambini.

- Se ingoiate, le batterie possono provocare soffocamento.
- Se ciò dovesse avvenire, ricorrere immediatamente al soccorso medico.

Se si verificano fuoriuscite dalle batterie, non toccarle a mani nude e assumere le necessarie misure di protezione.

- Se entra in contatto con pelle o vestiti, il materiale fluido contenuto nelle batterie può provocare infiammazioni o ferite.
  Pulire con acqua e rivolgersi immediatamente a un medico.
- A contatto con gli occhi, il materiale fluido contenuto nelle batterie può causare danni alla vista.
  Se ciò dovesse avvenire, evitare di strofinare gli occhi.
  Pulire con acqua e rivolgersi immediatamente a un medico.

Non smontare l'unità lampada.

La lampada può rompersi e dare quindi luogo a infortuni.

Sostituzione della lampada

La pressione interna della lampada è particolarmente elevata. L'uso improprio può dare luogo a esplosioni, incidenti e infortuni gravi.

- Rivolgersi a un tecnico qualificato per la sostituzione della lampada.
- In caso di caduta o urto con oggetti rigidi, la lampada potrebbe esplodere.
- Prima di sostituire la lampada, accertarsi di scollegare la spina dell'alimentazione dalla presa di rete. L'inosservanza di questa prescrizione può dare luogo a esplosioni o scosse elettriche.
- Qualora risultasse necessario sostituire la lampada, attenderne il raffreddamento per almeno un'ora in modo da evitare bruciature alle mani.

Tenere il telecomando fuori dalla portata di bambini o animali.

- Dopo l'uso, tenere il telecomando fuori dalla portata di bambini e animali.

ATTENZIONE

■ ALIMENTAZIONE

Per scollegare il cavo di alimentazione, afferrare la spina, non il cavo.

Se il cavo viene tirato potrebbe danneggiarsi, con conseguente rischio di incendi, scosse elettriche o cortocircuito.

Se si prevede di non utilizzare il proiettore per un periodo prolungato, scollegare la spina di alimentazione dalla presa di rete e rimuovere le batterie dal telecomando.

Per precauzione, prima di eseguire le operazioni di pulizia, scollegare la spina dell'alimentazione dalla presa elettrica.

L'inosservanza di questa prescrizione potrebbe procurare scosse elettriche.

■ UTILIZZO/INSTALLAZIONE

Non usare l'apparecchio come appoggio.
L'apparecchio potrebbe cadere, rompersi e provocare infortuni.

- Non lasciare che i bambini si appoggino o siedano sul proiettore.

Non collocare il proiettore in ambienti particolarmente caldi.
Ciò potrebbe determinare il deterioramento dell'involucro o dei componenti interni e causare incendi.

- Prestare particolare attenzione se il proiettore è collocato in posizioni esposte a luce solare diretta o in prossimità di stufe.

Scollegare sempre tutti i cavi prima di spostare il proiettore.
Se il proiettore viene spostato con i cavi ancora collegati questi ultimi potrebbero danneggiarsi, con conseguente rischio di incendi o scosse elettriche.

■ ACCESSORI

Non riutilizzare l'unità lampada sostituita.
Potrebbe esplodere.

In caso di rottura della lampada, ventilare immediatamente la stanza. Non toccare i frammenti rotti o avvicinare il viso ad essi.
L'inosservanza di tale prescrizione può causare l'inalazione del gas rilasciato al momento della rottura della lampada il quale contiene una quantità di mercurio analoga a quella delle lampade a fluorescenza. I frammenti rotti possono inoltre provocare lesioni.
Se si ritiene di aver inalato il gas o che questo sia penetrato negli occhi o nella bocca, rivolgersi immediatamente a un medico.
Richiedere la sostituzione dell'unità lampada al proprio rivenditore e controllare l'interno del proiettore.

Non avvicinare le mani alle aperture che si trovano accanto all'obiettivo mentre lo si sostituisce.
L'inosservanza di tale prescrizione potrebbe dare luogo a infortuni.

Non utilizzare proiettori da cui sono stati rimossi i piedini regolabili o l'unità obiettivo.
L'inosservanza di tale precauzione può determinare il malfunzionamento dei componenti o causare incidenti.

Precauzioni relative al trasporto

Quando si trasporta o si sposta il proiettore, accertarsi che il copriobiettivo sia posizionato correttamente e rimuovere l'obiettivo. Prestare attenzione affinché il proiettore non venga sottoposto a vibrazioni e urti in quanto sia il proiettore che la lente sono strumenti di precisione facilmente soggetti a danneggiamento.
Per il trasporto, non afferrare i piedini regolabili e assicurarsi che siano riposti nell'apposito alloggiamento.
Afferrare saldamente il corpo del proiettore dal basso e non altri componenti o superfici in quanto ciò potrebbe causare malfunzionamenti.

Precauzioni relative all'installazione

■ Non utilizzare il prodotto nelle condizioni seguenti.

- **Non installare il proiettore all'esterno.**
  Il proiettore è progettato soltanto per l'uso in interni.
- **Evitare di installare il proiettore in luoghi soggetti a vibrazioni o urti.**
  Se si installa il proiettore in un luogo soggetto a vibrazioni o lo si monta in un'automobile o una barca, vibrazioni o urti potrebbero danneggiare le parti interne e causare malfunzionamenti. Installare il prodotto in un luogo esente da vibrazioni e al sicuro da possibili urti.
- **Evitare di installare il proiettore in luoghi soggetti a improvvisi sbalzi di temperatura, ad esempio in prossimità di condizionatori d'aria o apparecchiature di illuminazione.**
  L'inosservanza di tale prescrizione potrebbe causare malfunzionamenti o ridurre la durata della lampada.
  Fare riferimento a "Indicatore TEMP" a pagina 25.
- **Evitare di installare il prodotto in prossimità di linee di alimentazione ad alta tensione o motori.**
  Il prodotto potrebbe essere soggetto a interferenze se installato in prossimità di linee elettriche ad alta tensione o fonti di corrente.
- **Non installare il proiettore ad altitudini superiori a 2.700 metri sul livello del mare.**
  Se si utilizza il proiettore a un'altitudine compresa tra 1.400 e 2.700 metri (4.593 - 8.858 ft) sul livello del mare, impostare **MODALITÀ ALTA QUOTA** su **ON**.
  L'inosservanza di tale prescrizione potrebbe causare malfunzionamenti o ridurre la durata della lampada o di altri componenti.

■ Ricorrere all'intervento di un tecnico specializzato per il montaggio del prodotto al soffitto.

Se il prodotto deve essere fissato al soffitto, acquistare un supporto opzionale (per soffitti alti: modello n.ET-PKE1000S, per soffitti bassi: modello n. ET-PKE2000). Per l'installazione, rivolgersi a un tecnico specializzato o contattare un centro di assistenza autorizzato.

■ Applicare il copriobiettivo all'obiettivo dopo aver installato quest'ultimo.

In caso contrario, all'interno del proiettore potrebbero crearsi accumuli di polvere e potrebbero verificarsi problemi.

■ Messa a fuoco dell'obiettivo

Non regolare la messa a fuoco dell'obiettivo immediatamente dopo aver acceso il proiettore. La lente dell'obiettivo è sensibile al calore della luce proveniente dalla fonte luminosa, il che rende la messa a fuoco instabile per un certo tempo dopo l'accensione. Attendere il tempo di riscaldamento prima di regolare la messa a fuoco dell'obiettivo.

PRECAUZIONI RELATIVE ALL'USO

■ Per ottenere la migliore qualità dell'immagine

Tirare le tende o chiudere gli scuri delle finestre, spegnere eventuali luci artificiali rivolte verso lo schermo per impedire che la luce esterna o la luce delle lampade da interni si riflettano sullo schermo.
A seconda del luogo in cui si utilizza il proiettore, le uscite di areazione o l'aria calda generata dagli impianti di condizionamento dell'aria possono provocare un tremolio sullo schermo. Pertanto, accertarsi di non ostruire le ventole di areazione e di tenere conto della direzione del flusso d'aria proveniente dai condizionatori.

- **Non regolare la messa a fuoco dell'obiettivo immediatamente dopo aver acceso il proiettore (attendere circa 30 minuti).**

■ Non toccare la superficie dell'obiettivo con le mani nude.

Se la superficie dell'obiettivo viene sporcata da impronte digitali o altro, l'effetto risulterà ingrandito e proiettato sullo schermo. Quando il proiettore non è in uso, apporre il copriobiettivo.

■ Il proiettore è dotato di una lampada al mercurio ad alta pressione che presenta le seguenti caratteristiche.

- La luminosità della lampada diminuisce nel tempo.
- La lampada può esplodere oppure durare meno in seguito a urti o scheggiature.
- In rari casi, possono verificarsi leggeri crepitii dopo il primo uso.
- L'eventualità di crepitii aumenta se la lampada è utilizzata per un periodo di tempo superiore alla durata prevista.
- In caso di crepitii, il gas contenuto nella lampada viene rilasciato sotto forma di fumo.
- La durata delle lampade al mercurio varia a seconda delle differenze specifiche o delle condizioni d'uso.
- In particolare, accensioni e spegnimenti frequenti e/o continui nonché l'utilizzo senza interruzioni per 12 ore può influire notevolmente sulla durata. Procurarsi una lampada sostitutiva in anticipo.

■ Collegamento a un dispositivo esterno

Quando si collega il proiettore a un computer o un dispositivo esterno, utilizzare il cavo di alimentazione in dotazione con il dispositivo in questione e un cavo di interfaccia schermato disponibile in commercio.

■ Componenti ottici

Potrebbe risultare necessario sostituire i componenti ottici, ad esempio i pannelli a cristalli liquidi e le piastre di polarizzazione, dopo meno di 1 anno se il proiettore viene utilizzato in ambienti soggetti a temperature elevate o alla presenza di polvere, fumo oleoso o fumo di tabacco. Per ulteriori dettagli, rivolgersi al rivenditore.

■ Pannello a cristalli liquidi

Non proiettare la stessa immagine per periodi di tempo prolungati, perché l'immagine potrebbe rimanere impressa sul pannello a cristalli liquidi. Per rimuoverla, visualizzare per più di un'ora il test di messa a fuoco dello schermo bianco. Per ulteriori dettagli, leggere con attenzione le istruzioni sul funzionamento disponibili nel CD-ROM in dotazione.

Pulizia e manutenzione

■ Richiedere a un centro di assistenza autorizzato un intervento di pulizia del proiettore almeno una volta all'anno.

Se la polvere si accumula all'interno del proiettore e non viene rimossa, potrebbero verificarsi incendi o malfunzionamenti. È consigliabile pulire l'interno del proiettore prima dell'arrivo della stagione umida.
Richiedere al più vicino centro di assistenza autorizzato un intervento di pulizia quando necessario.
Richiedere al centro di assistenza autorizzato il preventivo di spesa per l'intervento di pulizia.

- **Prima di procedere alla pulizia, accertarsi di scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica.**
- **Per la pulizia dell'involucro, utilizzare un panno morbido e asciutto.**
  Per rimuovere residui oleosi, utilizzare un panno morbido inumidito con acqua calda. Non utilizzare solventi a base di benzina, diluenti, alcool, detersivi da cucina o panni trattati chimicamente. L'impiego di solventi potrebbe deformare l'involucro esterno e danneggiare la vernice.
- **Non pulire la superficie dell'obiettivo con panni ruvidi o impolverati.**
  La polvere accumulata sull'obiettivo viene infatti ingrandita e proiettata sullo schermo. Rimuovere delicatamente la polvere con un panno morbido e pulito.

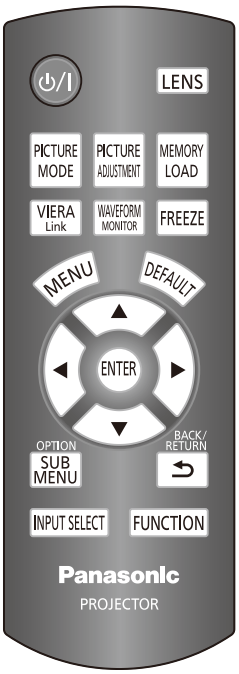
Smaltimento

Per disfarsi del prodotto, contattare le autorità locali o il rivenditore per ottenere informazioni sulle corrette modalità di smaltimento.

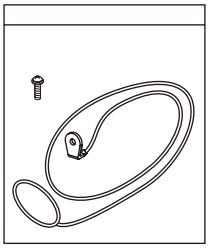
Accessori

Controllare che tutti gli accessori indicati di seguito siano inclusi nella confezione.

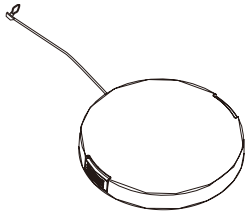
Telecomando per N2QAYB000450



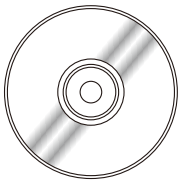
Cavo di sicurezza
TTRA0141
Vite di fissaggio (x1)
Cavo di sicurezza (x1)



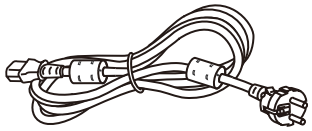
Copriobiettivo (×1)
TXFKK01REGZ
(Collegato al proiettore come standard.)



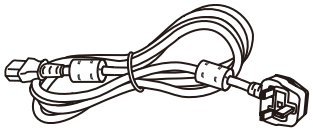
CD-ROM (x1)
TXFQB02REGZ



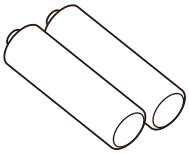
Cavo di alimentazione per Europa continentale (x1)
K2CM3FH00001
3 m (9'10 1/8")



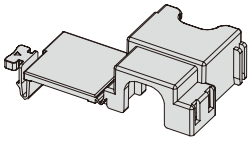
Cavo di alimentazione per GB (x1)
K2CT3FH00003
3 m (9'10 1/8")



Batterie R6 per telecomando (x2)



Blocco di sicurezza del cavo di alimentazione (x1)
TTRA0183



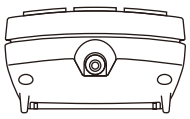
* Le protezioni dei prodotti in dotazione, quali coperchi delle spine o cartoni in polistirolo, vanno maneggiati in maniera adeguata.

* In caso di smarrimento degli accessori, contattare un centro di assistenza autorizzato.

Informazioni relative al proiettore

Telecomando

Pulsante di alimentazione
Quando il pulsante **MAIN POWER** è acceso, commuta tra la modalità standby e quella di proiezione.



Emettitore del segnale del telecomando
Emette il segnale del telecomando.

Retroilluminazione pulsante
Premendo qualsiasi pulsante, si attiva la retroilluminazione dello stesso. Se non si eseguono ulteriori azioni, la retroilluminazione si affievolisce dopo 5 secondi e si spegne del tutto dopo altri 5 secondi.

Visualizza il menu **IMMAGINE** o **MENU AVANZATO**. PICTURE ADJUSTMENT

Scorre le opzioni della **MODALITÀ IMMAGINE**. PICTURE MODE

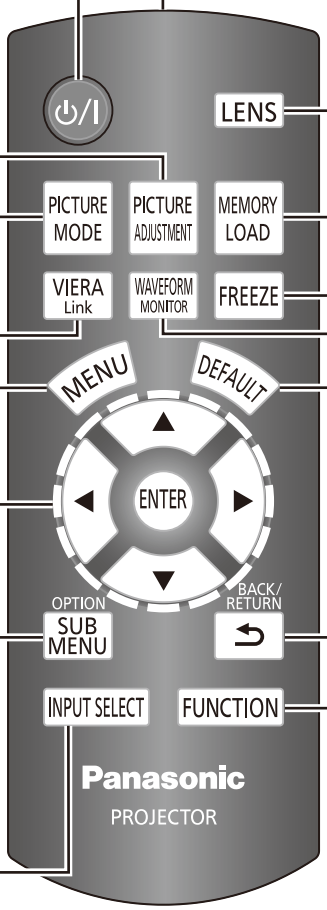
Visualizza il **MENU VIERA LINK**. VIERA Link

Visualizza il menu principale oppure consente di tornare al menu precedente. MENU

Consente di navigare attraverso i menu con ▲ ▼ ◄ ►, e di attivare la voce del menu con il pulsante **ENTER**. ENTER

Apre il menu dell'apparecchiatura collegata mentre si utilizza VIERA Link. SUB MENU

Scorre le opzioni della modalità di ingresso. INPUT SELECT



LENS Visualizza il menu **ZOOM/ FUOCO**.

MEMORY LOAD Visualizza il menu **RICHIAMO MEMORIA**.

FREEZE Cattura l'immagine proiettata come immagine fissa.

WAVEFORM MONITOR Visualizza il segnale video di ingresso.

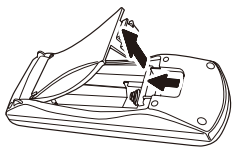
DEFAULT Ripristina alcune delle impostazioni alle impostazioni default di fabbrica.

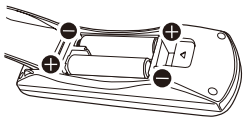
Ritorna al menu precedente.

FUNCTION Attiva la funzione assegnata dalle opzioni di menu ad un collegamento.

Vano batterie

1. Premere la linguetta e sollevare il coperchio.
2. Inserire le batterie in base allo schema di polarità indicato all'interno.



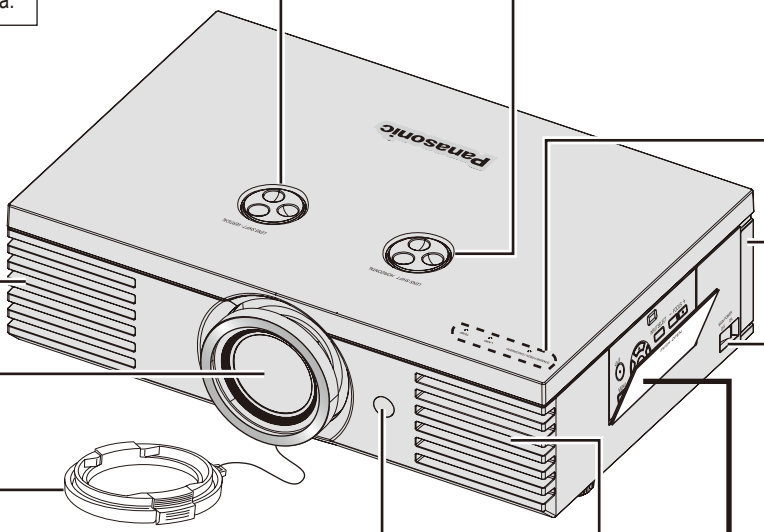


Nota:

- Per ulteriori dettagli, leggere con attenzione le istruzioni sul funzionamento disponibili nel CD-ROM in dotazione.
- Non far cadere il telecomando.
- Evitare il contatto con liquidi o umidità.
- Per il telecomando, usare batterie al manganese o batterie alcaline.
- Non tentare di modificare o smontare il telecomando. Contattare un centro di assistenza autorizzato per le riparazioni necessarie.
- Non tenere premuti i pulsanti del telecomando in quanto ciò può ridurre la durata della batteria.

Corpo del proiettore

Vista dall'alto e anteriore



Uscita d'areazione
Da questa apertura fuoriesce aria a temperatura elevata.

Dischi di spostamento verticale obiettivo

Dischi di spostamento orizzontale obiettivo

Indicatori di alimentazione/ LAMP/TEMP

Filtro dell'aria

MAIN POWER
Spegne/accende il proiettore.

Obiettivo di proiezione

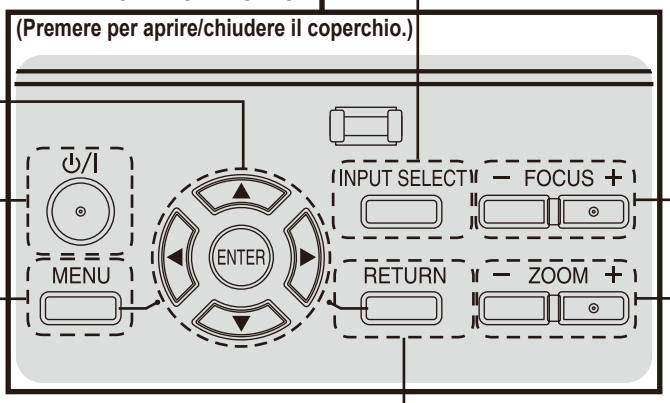
Copriobiettivo
Protegge l'obiettivo di proiezione da polvere o sporcizia.

Ricevitore del segnale del telecomando

Uscita d'areazione

INPUT SELECT
Premere per scorrere le opzioni della modalità di ingresso.

PANNELLO DI CONTROLLO
(Premere per aprire/chiudere il coperchio.)



Consente di navigare attraverso i menu con ▲ ▼ ◄ ►, e di attivare la voce del menu con il pulsante **ENTER**.

Pulsante di alimentazione
Quando il pulsante **MAIN POWER** è acceso, commuta tra la modalità standby e quella di proiezione.

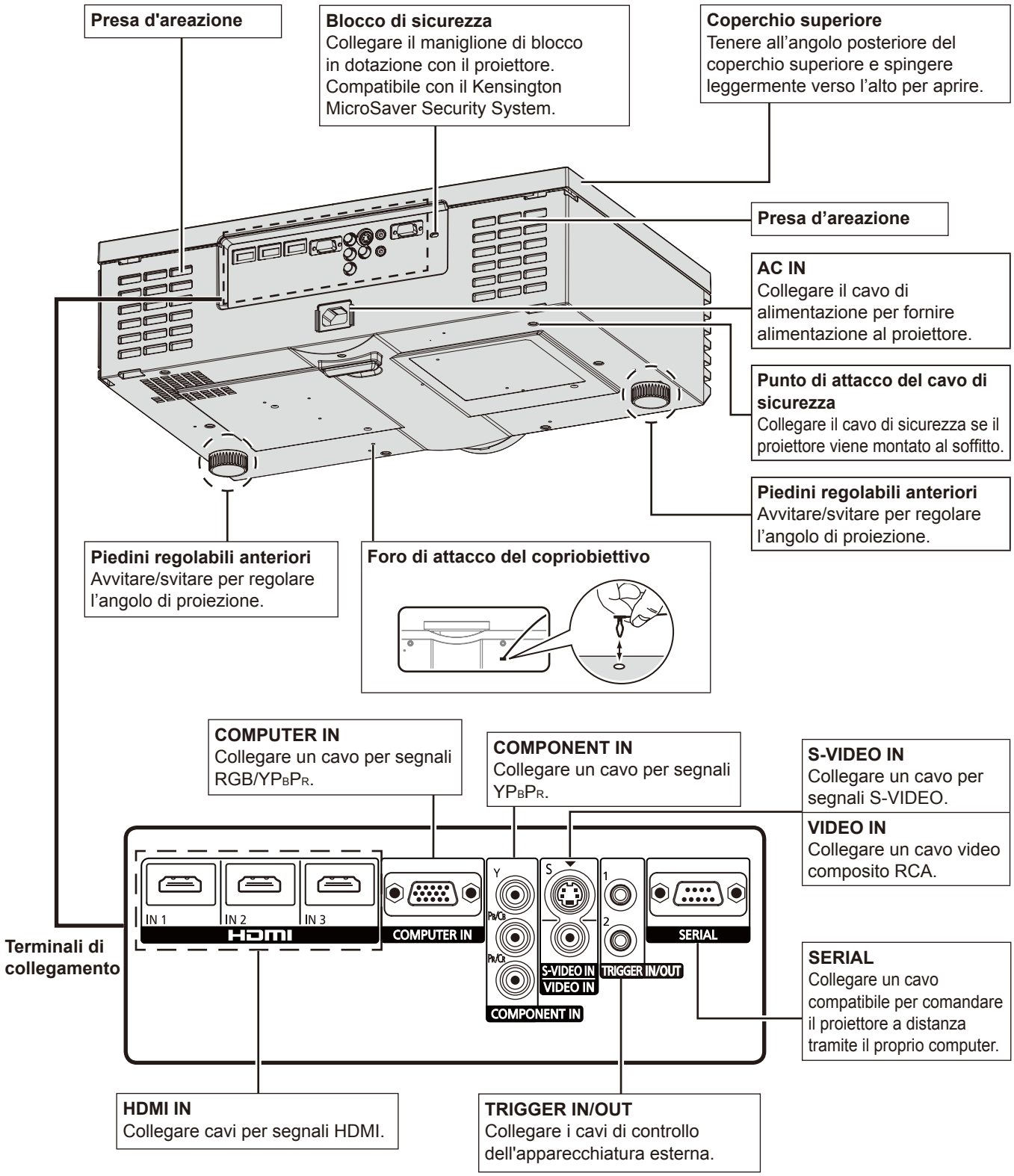
MENU
Visualizza il menu principale.
Ritorna al menu precedente.

RETURN
Ritorna al menu precedente.

FOCUS e **ZOOM**
Regolano il fuoco e le dimensioni dell'immagine.

Nota:
- Quando il proiettore non è in uso, mantenere il copriobiettivo chiuso per proteggere l'obiettivo.

Vista dal retro e dal basso


Presa d'areazione
Blocco di sicurezza
Collegare il maniglione di blocco in dotazione con il proiettore. Compatibile con il Kensington MicroSaver Security System.
Coperchio superiore
Tenere all'angolo posteriore del coperchio superiore e spingere leggermente verso l'alto per aprire.
Presa d'areazione
AC IN
Collegare il cavo di alimentazione per fornire alimentazione al proiettore.
Punto di attacco del cavo di sicurezza
Collegare il cavo di sicurezza se il proiettore viene montato al soffitto.
Piedini regolabili anteriori
Avvitare/svitare per regolare l'angolo di proiezione.
Piedini regolabili anteriori
Avvitare/svitare per regolare l'angolo di proiezione.
Foro di attacco del copriobiettivo
COMPUTER IN
Collegare un cavo per segnali RGB/YPBPR.
COMPONENT IN
Collegare un cavo per segnali YPBPR.
S-VIDEO IN
Collegare un cavo per segnali S-VIDEO.
VIDEO IN
Collegare un cavo video composito RCA.
Terminali di collegamento
IN 1
IN 2
IN 3
HDMI
COMPUTER IN
Y
PB/CB
PR/CR
COMPONENT IN
S
S-VIDEO IN
VIDEO IN
1
2
TRIGGER IN/OUT
SERIAL
SERIAL
Collegare un cavo compatibile per comandare il proiettore a distanza tramite il proprio computer.
HDMI IN
Collegare cavi per segnali HDMI.
TRIGGER IN/OUT
Collegare i cavi di controllo dell'apparecchiatura esterna.

NOTA:

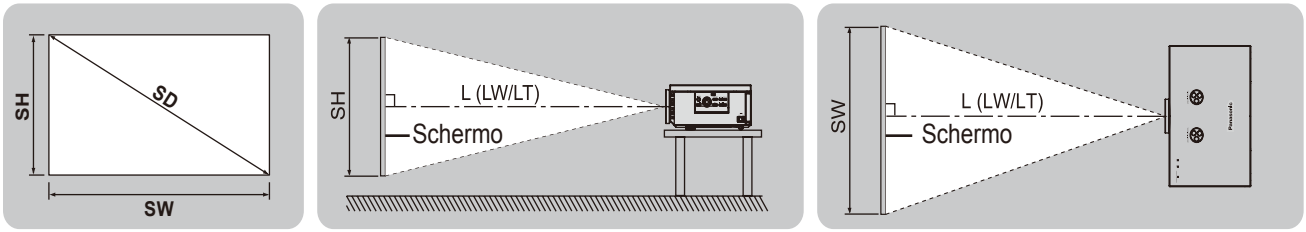
- È consigliabile utilizzare il proiettore soltanto con il cavo di alimentazione in dotazione allo scopo di ottenere prestazioni ottimali ed evitare danni all'unità.
- Non aprire il coperchio superiore se non per la sostituzione dell'unità lampada.
- Per ulteriori dettagli, leggere con attenzione le istruzioni sul funzionamento disponibili nel CD-ROM in dotazione.

Impostazioni

Dimensioni schermo e distanza di raggio

È possibile regolare il formato di proiezione con una lente zoom 2.0 X. Calcolare e definire la distanza di raggio come indicato di seguito.

Immagine proiettata



Tutte le misurazioni e i risultati dei calcoli seguenti sono approssimativi e potrebbero differire dalle effettive misurazioni.

	Distanza di raggio (16:9)				Distanza di raggio (2,35:1)			
Diagonale schermo (SD)	**Distanza minima (LW)**		**Distanza massima (LT)**		**Distanza minima (LW)*1**		**Distanza massima (LT)**	
2,03 m (80")	2,4 m	(7'10")	4,7 m	(15'5")	2,6 m	(8'6")	3,8 m	(12'5")
2,54 m (100")	3,0 m	(9'10")	5,9 m	(19'4")	3,2 m	(10'6")	4,7 m	(15'5")
3,05 m (120")	3,6 m	(11'9")	7,2 m	(23'7")	3,8 m	(12'5")	5,7 m	(18'8")

*1. Quando si utilizzano immagini sia con aspetto 2,35:1 che 16:9 su uno schermo formato 2,35:1.

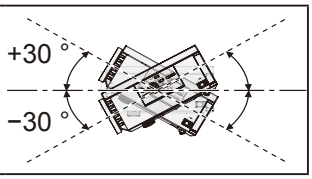
Metodi per calcolare le dimensioni dello schermo

È possibile calcolare dimensioni dello schermo più accurate dalla diagonale dello schermo stesso.

	Dimensioni 16:9	Dimensioni 2,35:1
Altezza schermo (SH)	= SD (m) × 0,490	= SD (m) × 0,392
Larghezza schermo (SW)	= SD (m) × 0,872	= SD (m) × 0,920
Distanza minima (LW)	= SD (m) × 1,189 − 0,04	= SD (m) × 1,256 − 0,04
Distanza massima (LT)	= SD (m) × 2,378 − 0,05	= SD (m) × 1,899 − 0,05

NOTA:

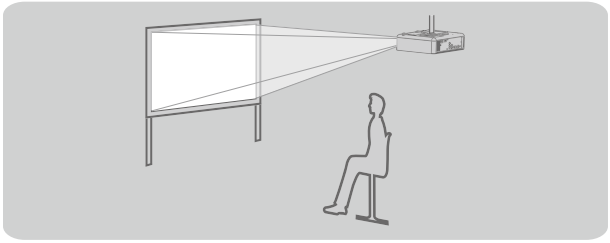
- Il corpo del proiettore può essere inclinato approssimativamente meno di ± 30 ° verticalmente e ±10 ° orizzontalmente. Un'inclinazione eccessiva può ridurre la durata dei componenti interni.
- Non coprire le prese e le uscite di aerazione e non collocare nessun oggetto nel raggio di 50 cm (19 5/8") dalle stesse.



Modalità di proiezione

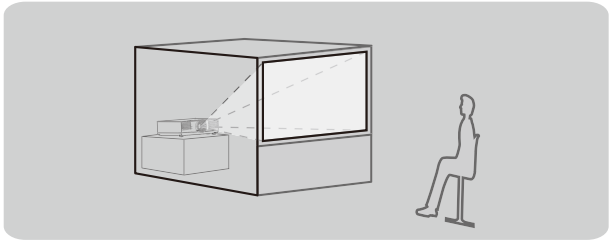
È possibile utilizzare il proiettore in una delle seguenti 4 modalità di proiezione. Per impostare la modalità desiderata nel proiettore, fare riferimento a "INSTALLAZIONE" nella sezione relativa nel "menu OPZIONE" delle istruzioni sul funzionamento disponibili nel CD-ROM in dotazione.

Montaggio al soffitto e proiezione dal lato anteriore



INSTALLAZIONE: FRONTE/SOFFITTO

Impostazione su banco/pavimento e proiezione posteriore



INSTALLAZIONE: RETRO/BANCO

Montaggio al soffitto e proiezione dal lato posteriore

INSTALLAZIONE: RETRO/SOFFITTO

Impostazione su banco/pavimento e proiezione anteriore

INSTALLAZIONE: FRONTE/BANCO

NOTA:

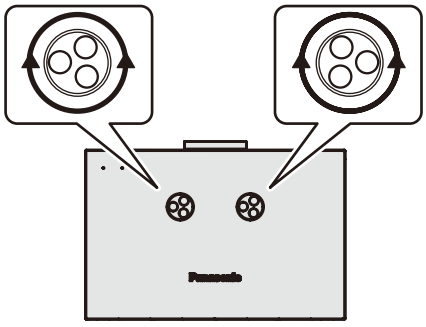
- Per la proiezione posteriore è richiesto uno schermo traslucido.
- Se si sceglie di montare il proiettore al soffitto, è necessario acquistare separatamente il supporto per soffitto (ET-PKE2000, ET-PKE1000S).
- Fare riferimento a "Dispositivi di sicurezza del supporto di fissaggio a soffitto" a pagina 30.

Spostamento e posizionamento dell’obiettivo

Se il proiettore non è posizionato esattamente di fronte al centro dello schermo, è possibile regolare la posizione dell’immagine proiettata spostando il disco di spostamento obiettivo all’interno del raggio di spostamento dell’obiettivo.

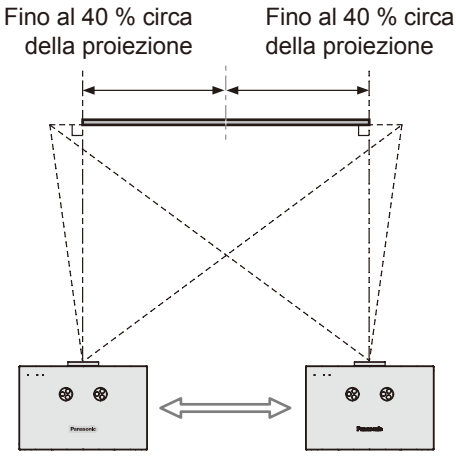
Regolazione dei dischi di spostamento obiettivo

Spostamento orizzontale **Spostamento verticale**



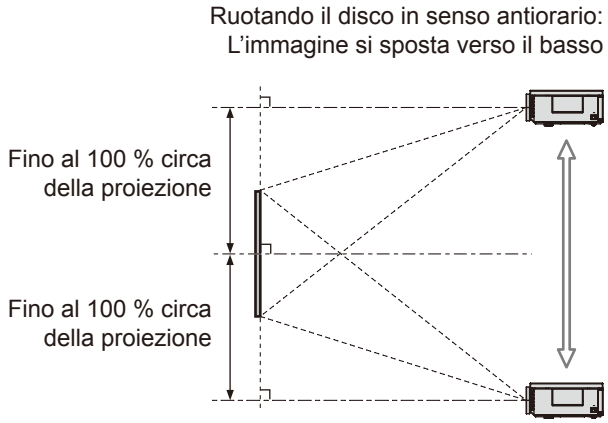
Spostamento orizzontale

È possibile posizionare il proiettore con un decentramento orizzontale dell’obiettivo dallo schermo fino al 40 %, quindi regolare la posizione dell’immagine tramite il **Disco di spostamento • orizzontale obiettivo**.


Fino al 40 % circa della proiezione
Fino al 40 % circa della proiezione
Ruotando il disco in senso orario: L'immagine si sposta a destra
Ruotando il disco in senso antiorario: L'immagine si sposta a sinistra

Spostamento verticale

È possibile posizionare il proiettore con un decentramento verticale dell’obiettivo dallo schermo fino al 100 %, quindi regolare la posizione dell’immagine tramite il **Disco di spostamento • verticale obiettivo**.


Ruotando il disco in senso antiorario: L’immagine si sposta verso il basso
Fino al 100 % circa della proiezione
Fino al 100 % circa della proiezione
Ruotando il disco in senso orario: L’immagine si sposta verso l’alto

Collegamenti

Prima del collegamento al proiettore

- Leggere ed osservare le istruzioni per l’uso e il collegamento di ogni periferica.
- Le periferiche devono essere spente.
- Utilizzare cavi adatti ad ogni periferica da collegare.
- Confermare il tipo di segnali video. Fare riferimento a “Elenco segnali compatibili” a pagina 31.
- I cavi audio devono essere collegati da ogni periferica direttamente al sistema di riproduzione audio.

NOTA:

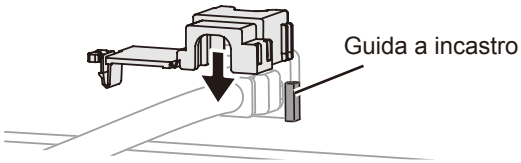
- Per ulteriori dettagli, leggere con attenzione le istruzioni sul funzionamento disponibili nel CD-ROM in dotazione.

Accensione/spegnimento del proiettore

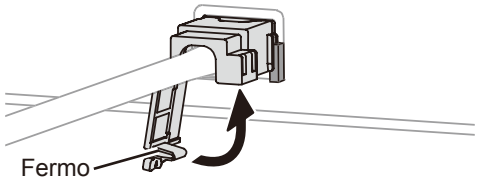
Cavo di alimentazione

Collegamento

1. Assicurarsi che la forma della spina di alimentazione e del terminale **AC IN** sul retro del proiettore combacino, quindi inserire completamente la spina.
2. Allineare il lato del blocco di sicurezza del cavo di alimentazione con la guida a incastro del terminale **AC IN** del proiettore e infilarlo.



3. Inserire il fermo nell'apposito alloggiamento e premerlo finché non si innesta con uno scatto.



4. Collegare il cavo di alimentazione a una presa elettrica.

Scollegamento

1. Scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica.
2. Premere il fermo e sfilare lo sportellino per aprirlo.
3. Far scorrere il blocco di sicurezza del cavo di alimentazione verso l'alto lungo la guida a incastro.
4. Afferrare la spina ed estrarre il cavo di alimentazione dal terminale **AC IN** sul retro del proiettore.

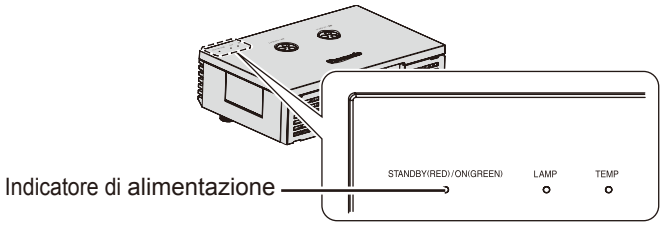
NOTA:

- Non usare cavi di alimentazione diversi da quello in dotazione.
- Assicurarsi che tutte le periferiche di ingresso siano collegate e spente prima di collegare il cavo di alimentazione.
- Non forzare il connettore, ciò può causare danni al proiettore e/o al cavo di alimentazione.
- Eventuali sporcizia o polvere attorno alle spine possono provocare incendi o scosse elettriche.
- Spegnere l'alimentazione del proiettore quando questo non è in uso.

Indicatore di alimentazione

L'indicatore di alimentazione illustra lo stato di alimentazione.

- Se l'indicatore **TEMP** lampeggia, l'indicatore di alimentazione lampeggerà in rosso e non sarà possibile accendere l'alimentazione.

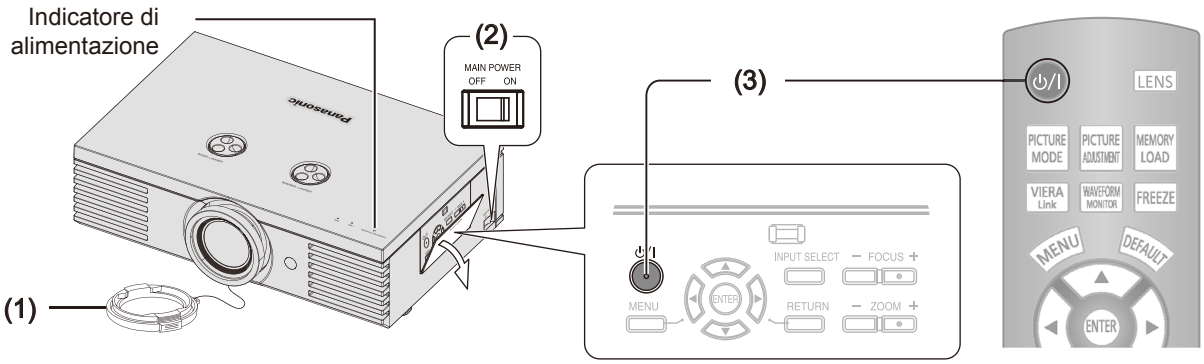


Stato dell'indicatore		Stato
Non è illuminato né lampeggia		Il pulsante **MAIN POWER** è spento.
Rosso	**Acceso**	Il pulsante **MAIN POWER** è acceso e il proiettore è in modo standby.
	Lampeggiante	Il pulsante **MAIN POWER** è acceso (modo standby) e **ACCENSIONE LINK** è impostato su **ON**. • La potenza assorbita non è molto diversa quando è acceso. (Fare riferimento a "Collegamento VIERA Link" nelle istruzioni sul funzionamento disponibili nel CD-ROM in dotazione.)
Verde	**Lampeggiante**	Il pulsante di alimentazione è acceso e il proiettore si sta preparando per il funzionamento.
	Acceso	Proiezione in corso.
Arancione	**Acceso**	Il pulsante di alimentazione è spento e il proiettore sta raffreddando la lampada.
	Lampeggiante	Il pulsante di alimentazione viene di nuovo acceso durante il raffreddamento della lampada ed il recupero del modo di proiezione. L'operazione di recupero può richiedere qualche minuto.

NOTA:

- Fare riferimento a "Indicatore TEMP" a pagina 25.
- Durante il raffreddamento della lampada da parte del proiettore, non spegnere il pulsante **MAIN POWER** né scollegare il cavo di alimentazione.
- Il consumo elettrico in modalità standby è di 0,08 W.

Accensione del proiettore

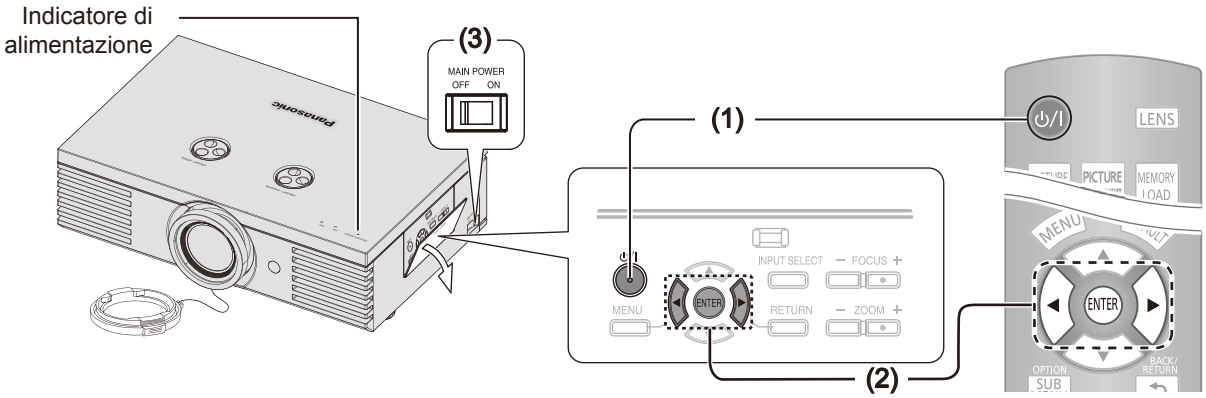


1. Rimuovere il copriobiettivo dall'obiettivo.
2. Accendere il pulsante **MAIN POWER**.
   - L'indicatore di alimentazione si accende in rosso.
3. Premere il pulsante di alimentazione.
   - L'indicatore di alimentazione si accende in verde dopo aver lampeggiato per qualche istante.
   - Sullo schermo viene visualizzato il **LOGO INIZIALE**. Fare riferimento a "LOGO INIZIALE" nella sezione relativa nel "menu OPZIONE" delle istruzioni sul funzionamento disponibili nel CD-ROM in dotazione.

NOTA:

- Quando la ventola di raffreddamento interna è in funzione, il proiettore potrebbe emettere del rumore operativo. Il livello del rumore operativo dipende dalla temperatura esterna.
- È possibile ridurre il rumore operativo impostando **ALIMENTAZIONE LAMPADA** nel menu **OPZIONE** su **ECO-MODE**. Fare riferimento a "ALIMENTAZIONE LAMPADA" nella sezione relativa nel menu "Opzione" delle istruzioni sul funzionamento disponibili nel CD-ROM in dotazione.
- Quando si avvia il proiettore, è possibile udire alcuni leggeri raschi o tintinìi oppure il display può essere soggetto a sfarfallìo a causa delle caratteristiche della lampada. Questi sono normali e non influenzano le prestazioni del proiettore.
- Non tentare di modificare il copriobiettivo, altrimenti sussiste il rischio di ustioni, incendi o danni al proiettore.

Spegnimento del proiettore



1. Premere il pulsante di alimentazione.
   - Viene visualizzata una schermata di conferma.
   - Per tornare alla proiezione, premere il pulsante **MENU** o **RETURN**.
2. Premere il pulsante di alimentazione o **RETURN**.
   - L'indicatore di alimentazione si accende in arancione durante il raffreddamento della lampada, quindi si illumina in rosso quando è pronto per lo spegnimento del pulsante **MAIN POWER**.
3. Spegnere il pulsante **MAIN POWER** sul lato sinistro del proiettore.
4. Apporre il copriobiettivo.

NOTA:

- Premere due volte il pulsante di alimentazione o tenerlo premuto per spegnere.

Proiezione di un’immagine

Selezione del segnale di ingresso

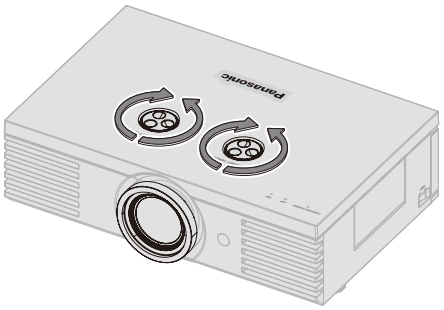
1. Accendere le periferiche collegate.
   - Premere il pulsante di attivazione della periferica richiesta.
2. Premere il pulsante **INPUT SELECT** per selezionare il metodo di ingresso richiesto, se necessario. Fare riferimento a “Commutazione del segnale di ingresso” nelle istruzioni sul funzionamento disponibili nel CD-ROM in dotazione.
   - L’immagine sarà proiettata sullo schermo.

NOTA:

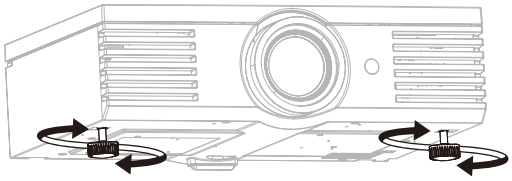
- La **RIC. INGRESSO AUTOM.** è **ON** per impostazione default ed il segnale dalle periferiche viene rilevato automaticamente. Fare riferimento a “RIC. INGRESSO AUTOM.” nella sezione relativa nel “menu OPZIONE” nelle istruzioni sul funzionamento disponibili nel CD-ROM in dotazione.

Posizionamento dell’immagine

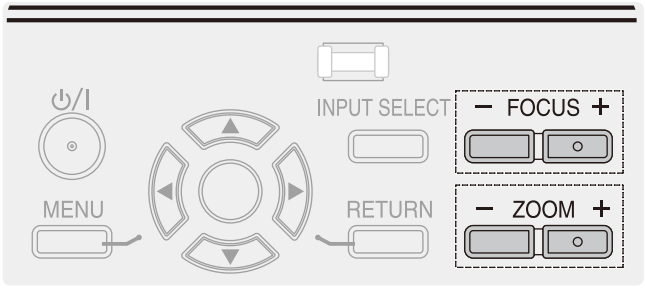
1. Regolare l’immagine proiettata tramite i dischi di spostamento obiettivo. Fare riferimento a “Spostamento e posizionamento dell’obiettivo” a pagina 15.



2. Regolare l’angolazione del proiettore.
   - È possibile avvitare/svitare leggermente i piedini regolabili anteriori per regolare l’angolo di proiezione.
   - Avvitare i piedini regolabili anteriori fino a udirne lo scatto di raggiungimento della posizione limite.



3. Regolare la messa a fuoco e le dimensioni dell’immagine proiettata.
   - Premere +/– dei pulsanti **FOCUS** e **ZOOM** per regolare.
   - Premere il pulsante **LENS** per regolare la messa a fuoco e lo zoom tramite telecomando. Fare riferimento a “GESTIONE LENTE” nelle istruzioni sul funzionamento disponibili nel CD-ROM in dotazione.



NOTA:

- Non toccare l’uscita di areazione, dato che ciò potrebbe provocare ustioni o infortuni.
- Se si verifica una distorsione trapezoidale, fare riferimento a “TRAPEZIO” nella sezione relativa nel “menu POSIZIONE” delle istruzioni sul funzionamento disponibili nel CD-ROM in dotazione.
- Se si regola il fuoco, può essere necessario regolare le dimensioni dell’immagine premendo nuovamente il pulsante **ZOOM**.

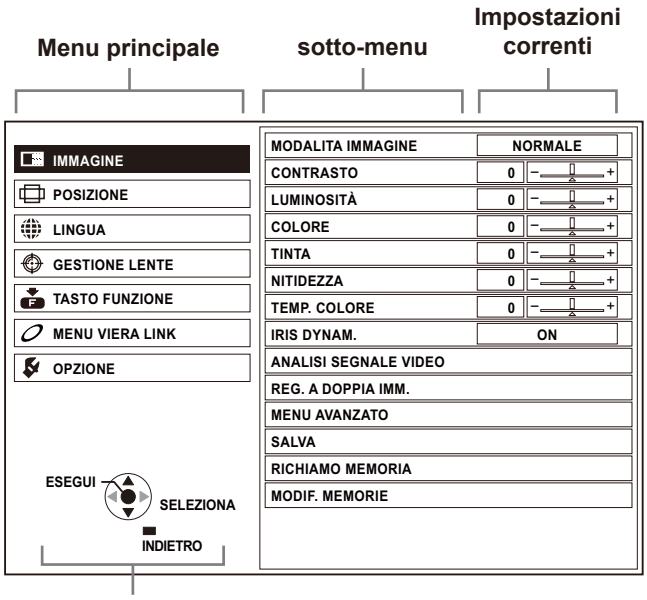
Navigazione nei menu

Navigazione attraverso il MENU

Visualizzazione del menu principale

MENU

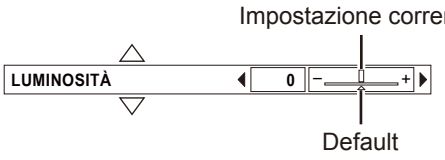
Premere il pulsante **MENU** per visualizzare il menu principale e la guida per l'uso.



Guida per l'uso
Contiene i pulsanti richiesti per regolare le impostazioni.

Regolazione tramite scala a barra

Il triangolo sotto la barra indica le impostazioni default di fabbrica, mentre il quadrato indica le impostazioni correnti.



Ritorno al menu precedente

Premere il pulsante **MENU** o **RETURN** per tornare al menu precedente. Premere ripetutamente per uscire dalla modalità menu e tornare alla proiezione.

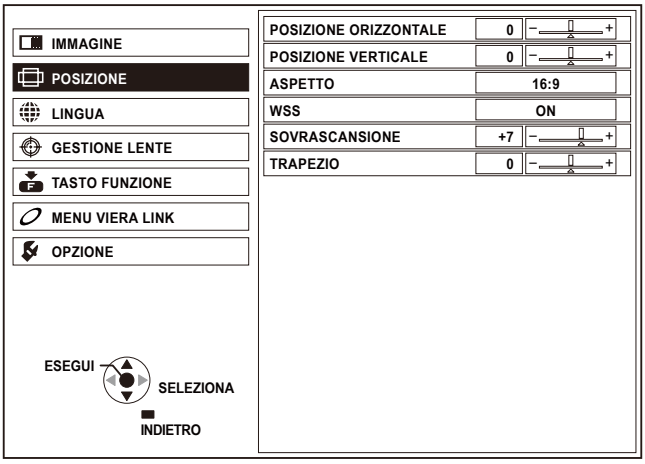
Ripristino delle impostazioni default di fabbrica

DEFAULT

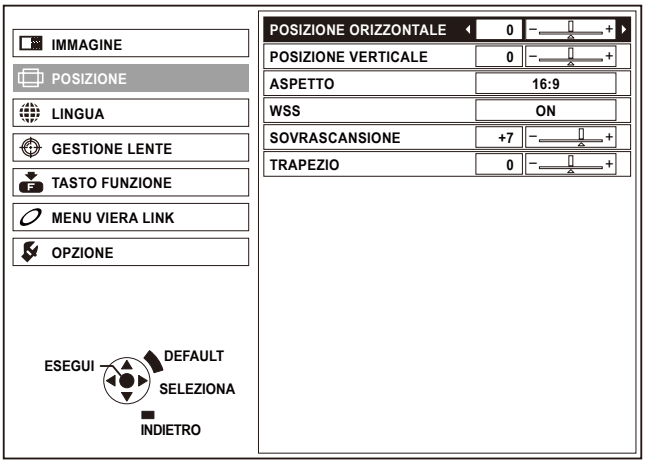
La maggior parte delle impostazioni personalizzate può essere ripristinata a quelle di fabbrica premendo il pulsante **DEFAULT** del telecomando.

Procedura operativa

1. Premere ▲ ▼ per scorrere fino alla voce di menu desiderata e premere il pulsante **ENTER** per selezionarla.
   - L'opzione selezionata viene evidenziata in arancione e il sotto-menu viene visualizzato a destra.
   - Fare riferimento a "Elenco dei menu" a pagina 20.



2. Premere ▲ ▼ per scorrere fino alla voce di sotto-menu desiderata e premere ◄ ► o il pulsante **ENTER** per regolare.
   - L'opzione selezionata viene richiamata e le altre opzioni del menu scompaiono dalla schermata. La voce richiamata scompare dopo 5 secondi, se non si effettua alcuna operazione, e si torna al modo menu.
   - Se è presente un livello inferiore nella voce di sotto-mnu, verrà visualizzato il livello successivo.



3. Premere ◄ ► per regolare o impostare l'opzione selezionata.
   - Per le opzioni con scala a barra, le impostazioni correnti vengono visualizzate a sinistra della scala a barra.
   - È possibile scorrere le alternative di un'opzione premendo ▲ ▼.

4. Premere il pulsante **MENU** o **RETURN** per tornare al menu precedente.

Elenco dei menu

Le opzioni di menu sono strutturate e divise in categorie. È possibile navigare nel menu con i pulsanti ▲ ▼ ◄ ►.

NOTA:

- Le voci sottolineate sono le impostazioni predefinite di fabbrica.
- Alcune impostazioni default variano in base al segnale di ingresso selezionato.
- Le opzioni del sotto-menu variano a seconda del segnale di ingresso selezionato.
- Alcune impostazioni sono modificabili senza alcun segnale.

IMMAGINE

- È possibile regolare la qualità dell'immagine.

MODALITA IMMAGINE
NORMALE DINAMICO
COLORE 1 COLORE 2
CINEMA 1 CINEMA 2
CINEMA 3

CONTRASTO
(Default: 0)

LUMINOSITÀ
(Default: 0)

COLORE
(Default: 0)

TINTA
(Default: 0)

NITIDEZZA
(Default: 0)

TEMP. COLORE
(Default: 0)

IRIS DYNAM.
ON OFF

ANALISI SEGNALE VIDEO
OFF
SCAN. COMPLETA (Y) SCAN. COMPLETA (R)
SCAN. COMPLETA (G) SCAN. COMPLETA (B)
SCAN. LINEA SINGOLA (Y)
SCAN. LINEA SINGOLA (R)
SCAN. LINEA SINGOLA (G)
SCAN. LINEA SINGOLA (B)
POSIZIONE FINESTRA
ALTO SX ALTO CENTRO
ALTO DX BASSO SX
BASSO CENTRO BASSO DX
REGOLAZ. AUTOMATICA
INIZIO REG. AUTOM.
REGOLAZ. LIVELLO NERO
REGOLAZ.LIVELLO BIANCO
REGOLAZ. RGB (NERO)
REGOLAZ. RGB (BIANCO)

REG. A DOPPIA IMM.
SELEZIONE AREA
REG.MODO DOPPIA IMM.
NORMALE OPPOSTO

▼

▲

MENU AVANZATO
REGOLAZIONE GAMMA
SEMPLICE AVANZATO
CONTRASTO R (Default: 0)
CONTRASTO G (Default: 0)
CONTRASTO B (Default: 0)
LUMINOSITÀ R (Default: 0)
LUMINOSITÀ G (Default: 0)
LUMINOSITÀ B (Default: 0)
RIDUZIONE RUMORE (Default: 0)
RID. RUMORE MPEG (Default: 0)
ATTIVA CREAZIONE FRAME
DISATTIVA MODO 1
MODO 2 MODO 3
GESTIONE COLORI
PROFILO MODO REGOLAZIONE
INIZIO REGOLAZIONE LOG
SALVA PROFILO ELIMINA PROFILO
CAMBIA NOME PROFILO
x.v.Color
ON OFF
DETAIL CLARITY (Default: 3)
CINEMA REALITY
ON OFF
SISTEMA TV
AUTO
NTSC NTSC 4.43
PAL PAL-M
PAL-N SECAM
RGB/YPbPr
AUTO RGB YPbPr

SALVA
MEMORIA 1 - 16

RICHIAMO MEMORIA
MEMORIA 1 - 16

MODIF. MEMORIE
ELIMINA MEMORIE
MEMORIA 1 - 16 CANCELLA TUTTO
MODIF. NOME MEMORIE
MEMORIA 1 - 16

MODO SEGNALE

POSIZIONE

- È possibile regolare le dimensioni e la posizione dell’immagine.

POSIZIONE ORIZZONTALE
(Default: 0)

POSIZIONE VERTICALE
(Default: 0)

FREQ CLOCK
(Default: 0)

FASE CLOCK
(Default: 0)

ASPETTO

4:3	**16:9**	**s16:9**	**14:9**
ZOOM	**ZOOM 1**	**ZOOM 2**	**N-ZOOM**
AUTO	**RIEMP. ORIZZ.**	**ADATTA VERT.**	

WSS
ON **OFF**

SOVRASCANSIONE

TRAPEZIO
(Default: 0)

IMPOST AUTOM

LINGUA

- È possibile cambiare la lingua del display.

DEUTSCH	POLSKI
FRANÇAIS	ČEŠTINA
ESPAÑOL	MAGYAR
ITALIANO	РУССКИЙ
PORTUGUÊS	ไทย
SVENSKA	한국어
NORSK	ENGLISH
DANSK	中文
	日本語

GESTIONE LENTE

- È possibile regolare la posizione dell’obiettivo.

ZOOM/FUOCO

CARICA MEMORIA OTTICA
MEMORIA 1 - 6 OTTICA

SALVA MEMORIA OTTICA
MEMORIA 1 - 6 OTTICA

MODIFICA MEM. OTTICA
CANCELLA MEM. OTTICA
MEMORIA 1 - 6 OTTICA CANCELLA TUTTO
CAMBIA NOME MEM. OTTICA
MEMORIA 1 - 6 OTTICA

SELEZIONE AUTOMATICA
SET OTTICA 2,35:1
OFF **MEMORIA OTTICA 1 - 6**
SET OTTICA 16:9
OFF **MEMORIA OTTICA 1 - 6**

▼

▲

SPOSTA AREA DIREZ H
(Default: 0)

SPOSTA AREA DIREZ V
(Default: 0)

MASCHERA AREA SINISTRA
(Default: 0)

MASCHERA AREA DESTRA
(Default: 0)

MASCHERA AREA SUP.
(Default: 0)

MASCHERA AREA INF.
(Default: 0)

TASTO FUNZIONE

- È possibile assegnare una funzione utile al tasto **FUNZIONE**.

GESTIONE COLORI
REGOLAZIONE GAMMA
REG. A DOPPIA IMM.
REG. AUTO LUMINOSITA’
ATTIVA CREAZIONE FRAME

NORMALE	**DINAMICO**
COLORE 1	**COLORE 2**
CINEMA 1	**CINEMA 2**
CINEMA 3	**TEST MESSA A FUOCO**

CONTROLLO ALTRO DISP.

ASPETTO	**IMPOST AUTOM**
CONTRASTO	**LUMINOSITÀ**
SCHERMO OFF	**HDMI 1 IN**
HDMI 2 IN	**HDMI 3 IN**
COMPUTER IN	**COMPONENT IN**
S-VIDEO IN	**VIDEO IN**

MENU VIERA LINK

- È possibile collegarsi con l’apparecchiatura collegata.

CONTROLLO VIERA LINK
REGISTRATORE 1 - 3
LETTORE 1 - 3
HOME CINEMA 1 - 3
VIDEOCAMERA 1 - 3
LUMIX 1 - 3
ALTRI 1 - 4

VOLUME HOME CINEMA

MUTE HOME CINEMA

CONTROLLO ALTRO DISP.

OPZIONE

- È possibile cambiare le impostazioni delle opzioni.

GUIDA INGRESSO
- DETTAGLIATO
- SEMPLICE
- OFF

MODELLO OSD
- MODELLO 1
- MODELLO 2
- MODELLO 3

POSIZIONE OSD
- CENTRO
- BASSO SX
- BASSO CENTRO
- BASSO DX
- ALTO SX
- ALTO CENTRO
- ALTO DX

COLORE SFONDO
- BLU
- NERO

LOGO INIZIALE
- ON
- OFF

RIC. INGRESSO AUTOM.
- ON
- OFF

LIVELLO SEGNALE HDMI
- NORMALE
- ESTESO

RISPOSTA FRAME
- NORMALE
- VELOCE

INSTALLAZIONE
- FRONTE/BANCO
- FRONTE/SOFFITT
- RETRO/BANCO
- RETRO/SOFFITT

SETTAGGIO TRIGGER 1/2
- OFF
- OUTPUT
  - ACCENSIONE
  - SET MEMORIA OTTICA 1 - 6
  - SCHERMO OFF
  - SELEZIONA FORMATO 4:3
  - SELEZIONA FORMATO 16:9
  - SELEZIONA FORMATO S16:9
  - SELEZIONA FORMATO JUST
  - SELEZIONA ZOOM
  - SELEZIONA H-FIT
  - SELEZIONA V-FIT
  - SELEZIONA COMANDI RS-232

▼

▲

- TEMPO DI RITARDO
  - 0 SEC.
  - 2 SEC.
  - 4 SEC.
  - 6 SEC.
  - 8 SEC.
  - 10 SEC.
  - 20 SEC.
  - 30 SEC.
- INPUT
  - ACCENSIONE/SPEGNIMENTO
  - SCHERMO OFF

AUTO SPEGNIMENTO
- OFF
- 60 MIN.
- 90 MIN.
- 120 MIN.
- 150 MIN.
- 180 MIN.
- 210 MIN.
- 240 MIN.

MODALITA’ ALTA QUOTA
- OFF
- ON

ALIMENTAZIONE LAMPADA
- NORMALE
- ECO-MODE

IMPOST. VIERA LINK
- VIERA LINK
  - ON
  - OFF
- ACCENSIONE LINK
  - OFF
  - ON
- SPEGNIMENTO LINK
  - ON
  - OFF
- RISPARMIO ENERG. STANDBY
  - OFF
  - ON
- STANDBY INTELLIGENTE
  - OFF
  - ON (CON PROMEMORIA)
  - ON (SENZA PROMEMORIA)
- VERSIONE

TEST MESSA A FUOCO

ORE LAV LAMP

NOTA:
- Per ulteriori dettagli, leggere con attenzione le istruzioni sul funzionamento disponibili nel CD-ROM in dotazione.

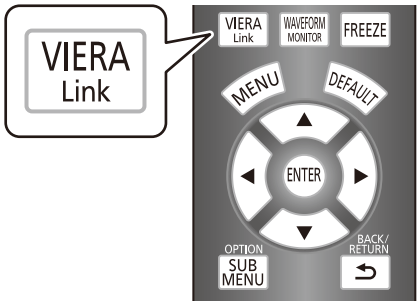
VIERA Link

Utilizzo delle funzioni di collegamento (VIERA Link)

Controllo VIERA LINK

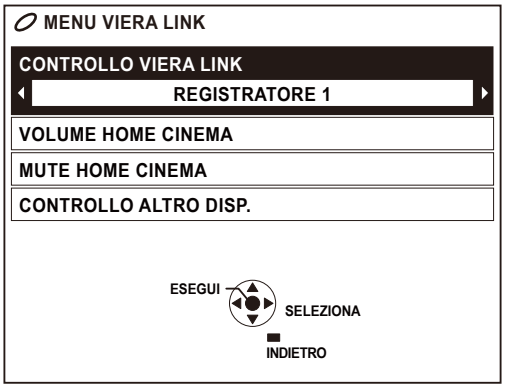
È possibile controllare alcune funzioni dell'apparecchio collegato con il telecomando del proiettore.

- Se ciò non risulta possibile, controllare le impostazioni e l'apparecchio.
- Per i dettagli relativi al funzionamento dell'apparecchio collegato, leggere il relativo manuale.



Accedere e utilizzare il menu dell'apparecchio

1. Premere il pulsante **VIERA Link** per visualizzare il **MENU VIERA LINK**.
2. Premere ▲ ▼ per selezionare **CONTROLLO VIERA LINK**.
3. Premere ◄ ► per selezionare il tipo di apparecchio a cui si desidera accedere da **CONTROLLO VIERA LINK** e premere il pulsante **ENTER**. (**REGISTRATORE**/**LETTORE**/**HOME CINEMA**/ **VIDEOCAMERA**/**LUMIX**/**ALTRI**)
   - "**HOME CINEMA**" indica il sistema di Home Cinema per la riproduzione, i dischi blu-ray o il registratore.
   - "**ALTRI**" indica il sintonizzatore (set-top box) e altri tipi di apparecchi analoghi.



Menu dell'apparecchio a cui si accede
(Il modo di input verrà modificato automaticamente.)

4. Utilizzare il menu dell'apparecchio
   - È possibile utilizzare il telecomando del proiettore. (Le funzioni controllabili dipendono dall'apparecchio collegato.)

Se si accede a un apparecchio non VIERA Link

Il tipo di apparecchio collegato è indicato. È possibile accedere al menu dell'apparecchio, tuttavia non utilizzarlo. Utilizzare il telecomando specifico dell'apparecchio.

Se sono collegati più lettori o registratori

È possibile collegare fino a tre registratori o lettori contemporaneamente.

Registratore 1 - 3/Lettore 1 - 3

Alcuni tipi di apparecchio sono indicati da un numero seguito dal nome della periferica in ordine crescente di collegamento al terminale HDMI. Se ad esempio due registratori sono collegati a HDMI2 e HDMI3, quello collegato a HDMI2 verrà indicato come "Registratore 1" mentre quello collegato a HDMI3 come "Registratore 2".

NOTA:

- Alcune funzioni potrebbero non essere disponibili, a seconda dell'apparecchiatura. In questo caso, utilizzare il telecomando specifico dell'apparecchio.

  (Esempio)
  Le funzioni associate ai pulsanti colorati, ad esempio la modifica della data di un elenco di programmi TV per il registratore di dischi Blu-ray, non possono essere controllate dal telecomando del proiettore.

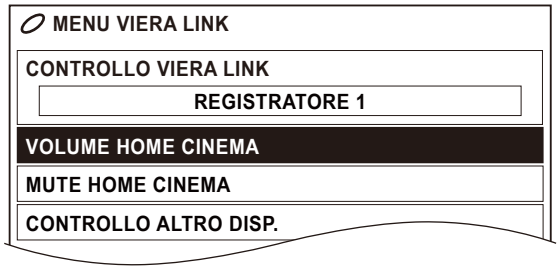
Controllo altoparlanti

Il telecomando del proiettore consente di controllare gli altoparlanti del sistema Home Cinema.

- Se ciò non risulta possibile, controllare le impostazioni e l'apparecchio.

Accedere e utilizzare il controllo del volume degli altoparlanti

1. Selezionare **VOLUME HOME CINEMA** nel **MENU VIERA LINK** quindi premere il pulsante **ENTER**.
   - Verrà visualizzata la barra laterale del volume.
2. Premere ◄ ► per regolare il volume dell'apparecchiatura.



Impostazione MUTE

1. Selezionare **MUTE HOME CINEMA** nel **MENU VIERA LINK**, quindi premere il pulsante **ENTER**.
   - È possibile attivare o disattivare l'audio premendo il pulsante **ENTER**.

NOTA:

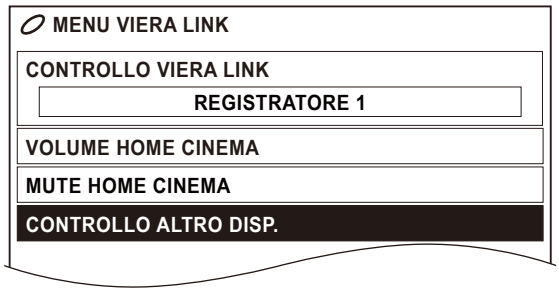
- A seconda dell'apparecchio collegato, alcune funzioni potrebbero non funzionare correttamente.
- Per alcuni secondi dopo aver attivato il modo di input l'immagine o l'audio potrebbero non risultare disponibili.
- **HDAVI Control 4** è il recentissimo standard (introdotto a partire dal mese di agosto 2009) per gli apparecchi compatibili con lo standard HDAVI Control. Questo standard è compatibile con gli apparecchi HDAVI tradizionali.
- I sistemi **HOME CINEMA** (lettori, sistemi per dischi Blu-ray o amplificatori) vengono attivati automaticamente se in modo standby e l'audio verrà riprodotto dagli altoparlanti collegati all'apparecchio.

Controllo di apparecchi di altri produttori

È possibile utilizzare il telecomando del proiettore per controllare apparecchi di altri produttori.

Accedere a ed utilizzare il menu di apparecchi di altri produttori

1. Premere il pulsante **VIERA Link** sul telecomando.
   - Verrà visualizzato il **MENU VIERA LINK**.
2. Premere ◄ ► per selezionare l'apparecchio desiderato dal menu **CONTROLLO VIERA LINK**.
3. Premere il pulsante **ENTER**.
   - L'apparecchio selezionato verrà impostato sull'ingresso HDMI collegato al proiettore.
4. Selezionare **CONTROLLO ALTRO DISP.** e premere il pulsante **ENTER**.
5. Sullo schermo verrà visualizzata l'immagine del telecomando a cui attenersi per continuare.



NOTA:

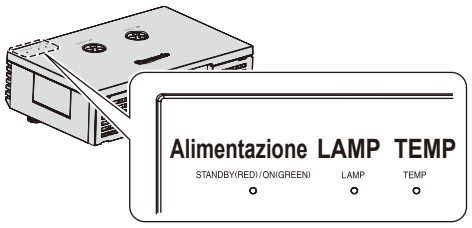
- Fare riferimento a "Collegamento VIERA Link" nelle istruzioni sul funzionamento disponibili nel CD-ROM in dotazione.

Indicatori TEMP e LAMP

Gestione dei problemi riscontrati

Nel caso in cui si verificassero problemi con il proiettore, gli indicatori **LAMP** e/o **TEMP** avviseranno l'utente. Risolvere i problemi riscontrati in base alle modalità riportate di seguito.

1. Verificare lo stato di tutti gli indicatori e del proiettore e spegnere quest'ultimo correttamente.
2. Individuare la causa del problema in base allo stato degli indicatori **LAMP** e/o **TEMP**.
3. Osservare le istruzioni riportate di seguito per ogni indicazione e risolvere il problema.
4. Accendere correttamente il proiettore e verificare che l'indicatore non segnali più alcun problema.



Indicatore TEMP

Indicatore	● Acceso in rosso durante la proiezione con visualizzazione di un avviso. ● Lampeggiante in rosso con spegnimento automatico del pulsante di alimentazione. ● Se l'indicatore **TEMP** è acceso, la lampada verrà oscurata. Sarà possibile eseguire regolazioni ma non tutti gli elementi verranno visualizzati nell'immagine.			
Problema	La temperatura all'interno e/o all'esterno del proiettore è eccessivamente alta.			
Causa	Le prese e le uscite di ventilazione sono coperte.	La temperatura dell'ambiente è troppo alta.	Il filtro dell'aria è ostruito da sporcizia e la ventilazione è insufficiente.	Il proiettore si trova a quote elevate (oltre i 1.400 - 2.700 m).
Soluzione	Liberare le prese di ventilazione da eventuali ostruzioni oppure liberare lo spazio intorno al proiettore.	Installare nuovamente il proiettore in un luogo a temperatura controllata. Far riferimento a pagina 32.	Pulire o sostituire il filtro dell'aria osservando la corretta procedura. Far riferimento a pagina 26.	Accendere il proiettore e impostare la **MODALITÀ ALTA QUOTA** su **ON**. Fare riferimento a "INSTALLAZIONE" nelle istruzioni sul funzionamento disponibili nel CD-ROM in dotazione.

Indicatore LAMP

Indicatore	Acceso in rosso	Lampeggiante in rosso		
Problema	Il tempo indicato dall'impostazione **ORE LAV LAMP** ha raggiunto le 1.800 ore.	Guasto al circuito della lampada, funzionamento anomalo oppure unità lampada danneggiata.		
Causa	L'unità lampada si esaurirà a breve ed è necessario sostituirla.	L'alimentazione è stata riaccesa prima che fosse completato il ciclo di raffreddamento dell'unità lampada.	Guasto nel circuito della lampada, funzionamento anomalo.	L'unità lampada è danneggiata.
Soluzione	Fare riferimento a "Sostituzione dell'unità lampada" a pagina 27.	Attendere il raffreddamento dell'unità lampada e riprendere l'alimentazione dopo 90 secondi.	Contattare un centro di assistenza autorizzato.	Fare riferimento a "Sostituzione dell'unità lampada" a pagina 27.

NOTA:

- Se non vengono rilevati problemi o il problema persiste, non accendere il proiettore. Contattare invece un centro di assistenza autorizzato.

Cura e sostituzione

Pulizia del proiettore

Prima di pulire il proiettore

- Spegnere correttamente l'interruttore **MAIN POWER** e scollegare la spina di alimentazione dalla presa di rete.
- Scollegare tutti i cavi dal proiettore.

Pulizia della superficie esterna del proiettore

Rimuovere delicatamente sporcizia e polvere con un panno.

- Se l'eliminazione dello sporco risulta difficile, immergere il panno in acqua, strizzare bene il panno e pulire il proiettore. Asciugare quindi con un panno asciutto.
- Non utilizzare solventi a base di benzina, diluenti, solventi alcolici, detersivi da cucina o panni trattati chimicamente. La mancata osservanza delle suddette precauzioni può provocare alterazioni o danni alla superficie del proiettore.

Pulizia della superficie dell'obiettivo

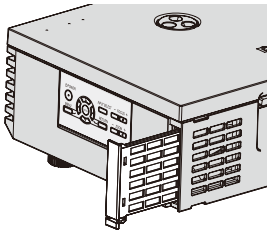
Rimuovere sporcizia e polvere delicatamente con un panno che non lasci lanugine.

- Assicurarsi che non rimangano tracce di sporcizia o polvere sull'obiettivo. Queste verranno altrimenti ingrandite e proiettate sullo schermo.

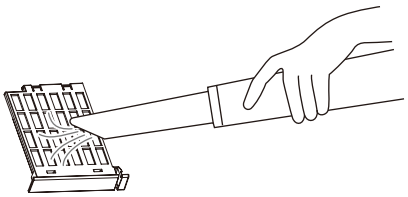
Pulizia del filtro dell'aria

Se il filtro dell'aria è molto sporco, la temperatura interna del proiettore aumenta e possono verificarsi malfunzionamenti. Pulire il filtro dell'aria regolarmente ogni 100 ore di utilizzo.

1. Posizionare un dito sul fondo del filtro dell'aria.
2. Spingere il filtro dell'aria leggermente verso l'alto e tirarlo verso l'esterno per rimuoverlo.



3. Rimuovere sporcizia e polvere dal filtro dell'aria.
   - Non lavare il filtro dell'aria.



4. Posizionare e far scorrere leggermente il filtro dell'aria all'interno della presa d'areazione per fissarlo.
   - Assicurarsi che il filtro dell'aria scatti in posizione.

NOTA:

- Non utilizzare il proiettore senza aver installato il filtro dell'aria.

Sostituzione del filtro dell'aria

È necessario sostituire il filtro dell'aria quando la pulizia risulta inefficace e quando si sostituisce l'unità lampada. Un filtro dell'aria sostitutivo (TXFKN01VKF5) viene fornito unitamente all'acquisto di una nuova unità lampada, ET-LAE4000. Per ottenere un filtro dell'aria opzionale, contattare un centro di assistenza autorizzato.

Sostituzione dell'unità lampada

Prima di sostituire l'unità lampada

- Spegnere correttamente l'interruttore **MAIN POWER** e scollegare la spina di alimentazione dalla presa di rete.
- Attendere per più di un'ora e accertarsi che l'unità lampada e le parti circostanti siano sufficientemente fredde.
- Scollegare tutti i cavi dal proiettore.
- Procurarsi un cacciavite con taglio a croce.
- Per l'acquisto di un'unità lampada sostitutiva (ET-LAE4000), contattare un centro di assistenza autorizzato.
- Quando il proiettore è montato al soffitto, non lavorare direttamente sotto il proiettore o avvicinare il viso allo stesso.

NOTA:

- Far raffreddare l'unità lampada prima di sostituirla, al fine di evitare rischi di ustioni, danni e altri pericoli.
- Non tentare di eseguire la sostituzione con un'unità lampada non autorizzata.

Quando sostituire l'unità lampada

L'unità lampada è un prodotto soggetto a consumo e la luminosità diminuisce con l'uso. L'indicatore **LAMP** avviserà l'utente della necessità di sostituzione dopo 1.800 ore e al raggiungimento delle 2.000 ore il proiettore si spegnerà. Questi dati costituiscono un riferimento approssimativo. La durata effettiva potrebbe risultare inferiore a seconda delle condizioni di utilizzo, delle caratteristiche dell'unità lampada, delle condizioni ambientali e così via. È possibile controllare il tempo di utilizzo complessivo tramite l'opzione **ORE LAV LAMP** nel menu **OPZIONE**.

Indicazione	Sullo schermo SOST LAMPADA	Indicatore **LAMP** LAMP
Più di 1.800 ore	"**SOST LAMPADA**" viene visualizzato in alto a sinistra dello schermo per 30 secondi. Per liberare lo schermo immediatamente, premere un pulsante qualsiasi.	Acceso in rosso.
Più di 2.000 ore	"**SOST LAMPADA**" viene visualizzato in alto a sinistra sullo schermo e vi rimane fino all'intervento dell'utente. Per liberare lo schermo, premere un pulsante qualsiasi.	

NOTA:

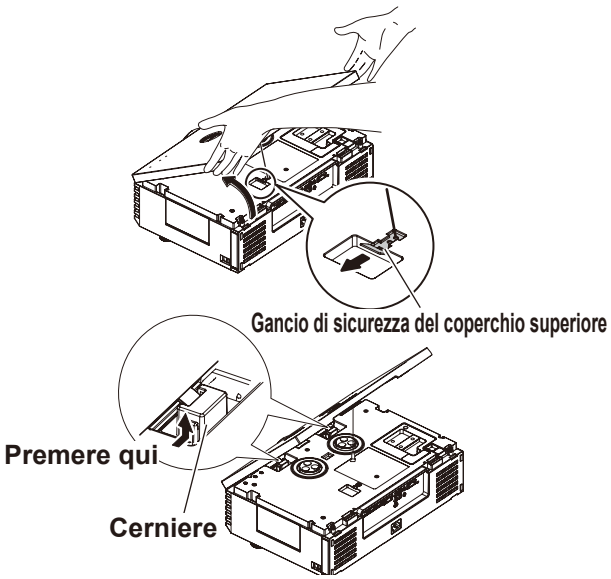
- I tempi di riferimento di 1.800 e 2.000 ore rappresentano stime approssimative basate su determinate condizioni e non costituiscono una durata garantita. La condizioni considerate sono: **ALIMENTAZIONE LAMPADA** nel menu **OPZIONE** impostata su **NORMALE**.
- Per prolungare la durata della lampada, impostare l'**ALIMENTAZIONE LAMPADA** nel menu **OPZIONE** su **ECO-MODE**. Fare riferimento a "ALIMENTAZIONE LAMPADA" nel "menu OPZIONE" delle istruzioni sul funzionamento disponibili nel CD-ROM in dotazione.
- Per ulteriori informazioni sull'unità lampada, ad esempio la durata garantita, far riferimento alle istruzioni per la sostituzione fornite con l'unità lampada stessa.

Apertura del coperchio superiore

1. Afferrare l'angolo posteriore del coperchio superiore e spingere leggermente verso l'alto per aprire.
2. Sganciare il gancio di sicurezza del coperchio superiore dal proiettore.
3. Tenere sollevato il coperchio superiore e premere entrambi i lati delle cerniere per rimuoverle.
   - Se il proiettore è montato al soffitto, non è necessario rimuovere le cerniere.
4. Mettere da parte il coperchio superiore rimosso.

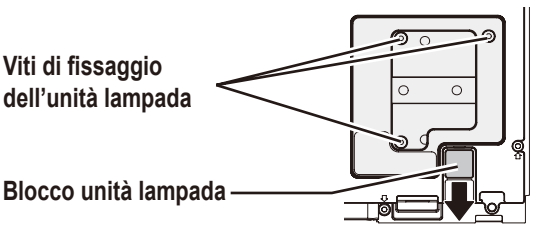
NOTA: Se il proiettore è montato al soffitto:

- Posizionarsi su lato posteriore del proiettore, quindi aprire e chiudere il coperchio superiore.
- Non lavorare direttamente sotto il proiettore o avvicinare il viso allo stesso.

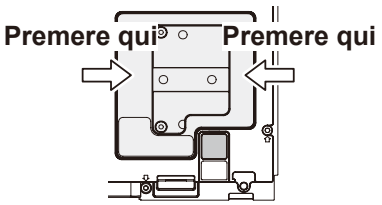


Rimozione e sostituzione dell'unità lampada

1. Utilizzare un cacciavite con taglio a croce per allentare le 3 viti di fissaggio dell'unità lampada finché le viti non girano liberamente.



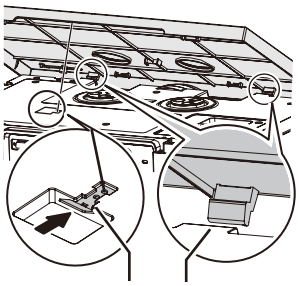
2. Afferrare la maniglia dell'unità lampada e sbloccare il blocco dell'unità lampada nella direzione dell'apposita freccia.
3. Estrarre delicatamente l'unità lampada dal proiettore.
4. Ricollocare la nuova unità lampada assicurandosi che la direzione d'inserimento sia corretta.
   - Premere verso il basso la sommità dell'unità lampada e assicurarsi che l'unità sia installata saldamente.



5. Serrare saldamente le viti di fissaggio dell'unità lampada con un cacciavite con taglio a croce.

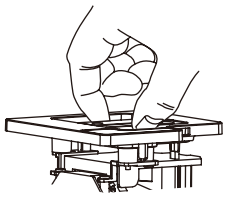
Posizionamento del coperchio superiore

1. Posizionare le cerniere del coperchio superiore sul proiettore e premere leggermente fino a farle scattare in posizione.
   - Se il proiettore è montato al soffitto, non è necessario fissare le cerniere.
2. Agganciare il gancio di sicurezza del coperchio superiore al proiettore.
3. Agganciare le linguette del coperchio superiore alla parte anteriore del corpo del proiettore e premere lentamente verso il basso.
4. Premere la parte posteriore del coperchio superiore fino farla scattare in posizione.
   - Assicurarsi di agganciare il gancio di sicurezza del coperchio superiore al corpo del proiettore.



NOTA:

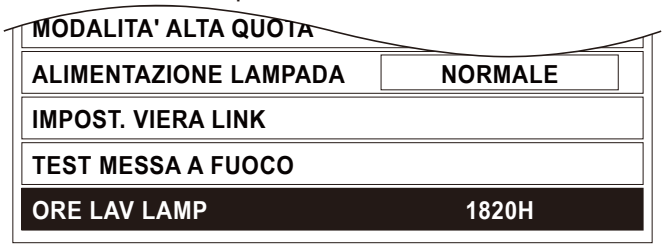
- Assicurarsi di installare saldamente l'unità lampada e il coperchio superiore del proiettore. In caso contrario può attivarsi il circuito di protezione, che impedisce l'accensione dell'unità.
- Afferrare la maniglia e tenere l'unità lampada in parallelo durante la rimozione dell' unità lampada.
- Non accendere l'alimentazione quando il coperchio superiore è aperto.
- Se il proiettore è montato al soffitto, mantenere parallela l'unità lampada, quindi rimuoverla.



Reimpostazione dell'opzione ORE LAV LAMP

Se il tempo di lavoro della lampada ha superato le 2.000 ore (con **ALIMENTAZIONE LAMPADA** impostato su **NORMALE**), il proiettore passerà al modo standby dopo circa 10 minuti di funzionamento. La procedura di reimpostazione verrà quindi completata entro 10 minuti.

1. Collegare il cavo di alimentazione al proiettore e ad una presa di rete, quindi accendere l'interruttore **MAIN POWER**.
2. Accendere il pulsante di alimentazione.
3. Premere il pulsante **MENU** per visualizzare il menu.
4. Premere ▲ ▼ per selezionare **OPZIONE** e premere **ENTER**.
5. Premere ▲ ▼ per selezionare **ORE LAV LAMP**.



6. Tenere premuto il pulsante **ENTER** per circa 3 secondi.
7. Verrà visualizzata la schermata di conferma, quindi selezionare **SÌ**.
8. Spegnere il pulsante di alimentazione per reimpostare la durata in **ORE LAV LAMP**.
9. Verificare che la durata in **ORE LAV LAMP** sia stata reimpostata su "0".

Risoluzione dei problemi

Qualora uno o più problemi persistessero, contattare il rivenditore.

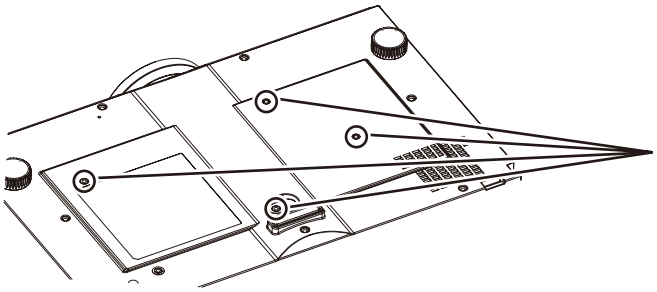
Problema	Causa	Pagina di riferimento
L'unità non si accende.	● Il cavo di alimentazione potrebbe essere scollegato. ● Il pulsante **MAIN POWER** è spento. ● La presa di rete non riceve elettricità. ● L'indicatore **TEMP** è acceso o lampeggia. ● L'indicatore **LAMP** è acceso o lampeggia. ● L'unità lampada non è installata saldamente. ● I salvavita potrebbero essere scattati.	16 17 16 25 25 27 -
Non appare alcuna immagine.	● L'origine del segnale di ingresso potrebbe non essere collegata correttamente a un terminale. ● L'impostazione della selezione del segnale di ingresso potrebbe non essere corretta. ● L'impostazione di regolazione **LUMINOSITÀ** potrebbe essere configurata sul valore minimo. ● La funzione **SCHERMO OFF** potrebbe essere attivata. ● Il copriobiettivo potrebbe essere ancora fissato all'obiettivo.	15 18 CD-ROM CD-ROM 12
L'immagine è sfocata.	● La messa a fuoco dell'obiettivo potrebbe non essere stata impostata correttamente. ● Il proiettore potrebbe non essere alla distanza corretta dallo schermo. ● L'obiettivo potrebbe essere sporco. ● Il proiettore potrebbe essere troppo inclinato.	18 14 26 15
Il colore è pallido o grigiastro.	● La regolazione **COLORE** o **TINTA** potrebbe non essere corretta. ● L'apparecchio collegato al proiettore potrebbe non essere regolato correttamente.	CD-ROM -
Il telecomando non funziona.	● Le batterie potrebbero essere scariche. ● Le batterie potrebbero non essere state inserite correttamente. ● Il ricevitore del segnale del telecomando sul proiettore potrebbe essere ostruito. ● Il telecomando potrebbe trovarsi fuori dal raggio operativo.	- 11 CD-ROM CD-ROM
L'immagine non viene visualizzata correttamente.	● Il formato del segnale potrebbe non essere stato impostato correttamente. ● Potrebbe essersi verificato un problema con il VCR oppure con un'altra sorgente di segnali. ● Il segnale ricevuto non è compatibile con il proiettore.	CD-ROM - 31
L'immagine proveniente da un computer non viene visualizzata.	● Il cavo può essere più lungo del cavo opzionale. ● L'uscita video esterna del computer potrebbe non essere corretta. Potrebbe essere possibile modificare le impostazioni dell'uscita esterna premendo i tasti [Fn] + [F3] o [Fn] + [F10] contemporaneamente. Il metodo effettivo varia a seconda del tipo di computer. Per ulteriori informazioni, far riferimento alla documentazione del computer.	- -

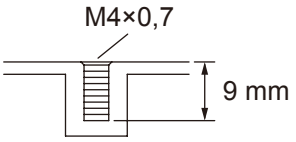
Informazioni tecniche

Dispositivi di sicurezza del supporto di fissaggio a soffitto

Il proiettore ed il supporto di fissaggio al soffitto sono stati progettati in base a determinati requisiti di sicurezza. Assicurarsi, tuttavia, che il cavo di sicurezza in dotazione con il proiettore sia installato e fissato sul fondo del proiettore al momento dell'installazione al soffitto.

- Assicurarsi di usare un cacciavite torsiometrico e non un cacciavite elettrico oppure un'avvitatrice a impulso.





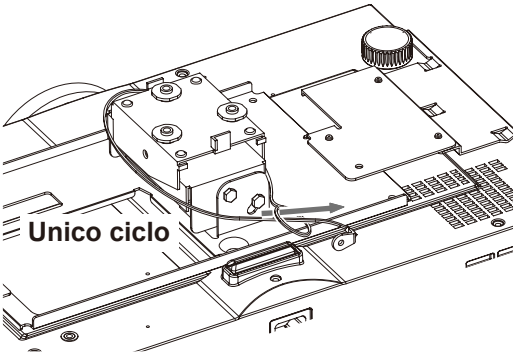
- Coppia: 1,25 ± 0,2 N·m

NOTA:

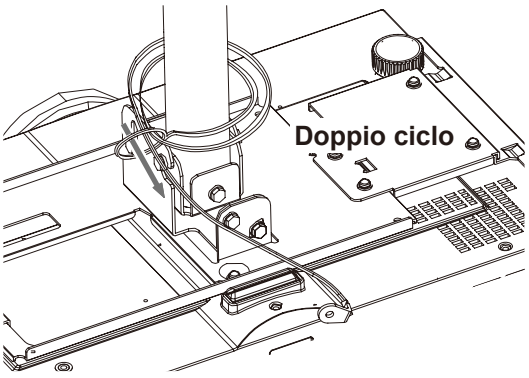
- Anche durante il periodo di garanzia, il produttore declina qualsiasi responsabilità relativa a pericoli o danni causati dall'utilizzo di un supporto di fissaggio al soffitto acquistato da un rivenditore non autorizzato oppure da condizioni ambientali.
- L'installazione di un supporto di fissaggio al soffitto deve essere eseguita da tecnici qualificati.
- Rimuovere immediatamente un supporto di fissaggio al soffitto non utilizzato.

Installazione del cavo di sicurezza

1. Installare il supporto di montaggio al soffitto in conformità alle istruzioni di installazione.
2. Far passare il cavo di sicurezza intorno al supporto di montaggio per il soffitto lasciandolo allentato.
   - Far passare l'estremità del cavo con fermo attraverso l'anello sull'altra estremità del cavo ed allacciare.

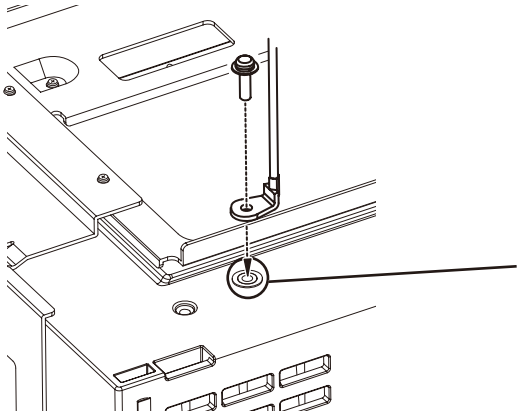


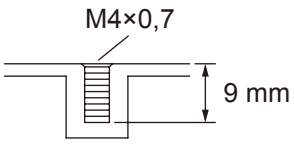
* Indicato sopra è il ET-PKE1000S.



* Indicato sopra è il ET-PKE2000.

3. Fissare il fermo sul fondo del proiettore con una vite in dotazione.





- Coppia: 1,25 ± 0,2 N·m

Appendice

Elenco dei segnali compatibili

Modalità	Display	Risoluzione display (punti)*1	Frequenza di scansione		Frequenza di clock (MHz)	Qualità immagine*2	Formato
			H (kHz)	V (Hz)			
NTSC/NTSC 4,43/ PAL-M/PAL60	-	720 × 480i	15,7	59,9	-	A	VIDEO/S-VIDEO
PAL/PAL-N/SECAM	-	720 × 576i	15,6	50,0	-	A	
525i (480i)	480i	720 × 480i	15,7	59,9	13,5	A	RGB/YP_BP_R
625i (576i)	576i	720 × 576i	15,6	50,0	13,5	A	
525p (480p)	480p	720 × 483	31,5	59,9	27,0	A	RGB/YP_BP_R/HDMI
625p (576p)	576p	720 × 576	31,3	50,0	27,0	A	
1.125 (1.080)/60i	1.080/60i	1.920 × 1.080i	33,8	60,0	74,3	AA	
1.125 (1.080)/50i	1.080/50i	1.920 × 1.080i	28,1	50,0	74,3	AA	
1.125 (1.080)/24p	1.080/24p	1.920 × 1.080	27,0	24,0	74,3	AA	
1.125 (1.080)/60p	1.080/60p	1.920 × 1.080	67,5	60,0	148,5	AA	
1.125 (1.080)/50p	1.080/50p	1.920 × 1.080	56,3	50,0	148,5	AA	
750 (720)/60p	720/60p	1.280 × 720	45,0	60,0	74,3	AA	
750 (720)/50p	720/50p	1.280 × 720	37,5	50,0	74,3	AA	
VGA480	VGA60	640 × 480	31,5	59,9	25,2	A	RGB
	VGA75	640 × 480	37,5	75,0	31,5	A	
	VGA85	640 × 480	43,3	85,0	36,0	A	
	VGA138	640 × 480	72,1	138,0	62,3	A	
SVGA	SVGA55	800 × 600	35,2	56,3	36,0	A	
	SVGA60	800 × 600	37,9	60,3	40,0	A	
	SVGA70	800 × 600	48,1	72,2	50,0	A	
	SVGA75	800 × 600	46,9	75,0	49,5	A	
	SVGA85	800 × 600	53,7	85,1	56,3	A	
WIDE720	WIDE720	1.280 × 720	45,1	60,1	76,5	AA	
XGA	XGA60	1.024 × 768	48,4	60,0	65,0	A	
	XGA70	1.024 × 768	56,5	70,1	75,0	A	
	XGA75	1.024 × 768	60,0	75,0	78,8	A	
	XGA85	1.024 × 768	68,7	85,0	94,5	A	
	XGA89	1.024 × 768	72,1	89,0	99,2	A	
WIDE768	WIDE768	1.280 × 768	45,3	56,5	76,2	A	
MXGA	MXGA70	1.152 × 864	64,0	71,2	94,2	A	
	MXGA75	1.152 × 864	67,5	74,9	108,0	A	
SXGA	SXGA60	1.280 × 1.024	64,0	60,0	108,0	A	
SXGA60+	SXGA60+	1.400 × 1.050	65,1	59,9	122,4	A	
WIDE768-2	WIDE768-2	1.360 × 768	48,8	59,8	74,3	A	
WIDE800	WIDE800	1.280 × 800	49,7	59,8	83,5	A	
WIDE900	WIDE900	1.440 × 900	55,9	59,8	106,5	A	
WIDE1080/60	WIDE1080/60	1.920 × 1.080	66,5	59,9	138,5	AA	
WIDE1080/50	WIDE1080/50	1.920 × 1.080	55,6	49,9	141,5	AA	

*1. La “i” che appare dopo la risoluzione indica un segnale interlacciato.

*2. I seguenti simboli vengono utilizzati per definire la qualità dell’immagine.

AA È possibile ottenere la massima qualità dell’immagine.

A I segnali vengono convertiti dal circuito di elaborazione immagine prima che l’immagine venga proiettata.

Specifiche

Alimentazione		CA 100 - 240 V 50 Hz/60 Hz	
Potenza assorbita		Meno di 240 W In modalità standby (quando la ventola è ferma): 0,08 W (a 220 V)	
Amp		3,0 A - 1,5 A	
Pannello LCD	**Dimensione pannello (diagonale)**	Tipo 0,74 (17,78 mm)	
	Rapporto aspetto	16:9	
	Metodo di visualizzazione	3 pannelli LCD trasparenti (RGB)	
	Metodo di conduzione	Metodo a matrice attiva	
	Pixel	2.073.600 (1.920 × 1.080) × 3 pannelli	
Obiettivo		Zoom motorizzato (2 ×)/Messa a fuoco motorizzata F 1,9 - 3,2, f 22,4 mm - 44,8 mm	
Lampada		Lampada UHM (170 W)	
Luminosità[*1]		1.600 lm	
Ambiente operativo		Temperatura	0 °C - 40 °C (32 °F - 104 °F) Quando MODALITÀ ALTA QUOTA è impostata su ON (a tale proposito vedere le istruzioni sul funzionamento disponibili nel CD-ROM in dotazione). 0 °C - 35 °C (32 °F - 95 °F)
		Umidità	20 % - 80 % (senza condensazione)
Frequenza di scansione[*2] **(per segnali RGB)**	**Frequenza di scansione orizzontale**	30 kHz - 70 kHz	
	Frequenza di scansione verticale	50 Hz - 87 Hz	
	Frequenza di clock	Meno di 150 MHz	
Segnali COMPONENT (YP_BP_R)		525i (480i), 525p (480p), 625i (576i), 625p (576p), 750 (720)/60p, 750 (720)/50p, 1.125 (1.080)/60i, 1.125 (1.080)/50i,1.125 (1.080)/60p, 1.125 (1.080)/50p, 1.125 (1.080)/24p	
Sistema a colori		7 (NTSC/NTSC 4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60/SECAM)	
Dimensioni di proiezione		40" - 300" (1.016 mm - 7.620 mm)	
Distanza di raggio		1,2 m - 18 m (3'11" - 59')	
Installazione		FRONTE/BANCO, FRONTE/SOFFITT, RETRO/BANCO, RETRO/SOFFITT (metodo di selezione nel menu)	

*1. La misurazione, le condizioni di misurazione e il metodo di annotazione sono conformi agli standard internazionali ISO 21118.
*2. Per informazioni sui segnali compatibili, fare riferimento a “Elenco segnali compatibili” a pagina 31.

Terminali	**S-VIDEO IN**	Presa Mini DIN a 4 pin, linea singola 1,0 V [p-p], C: 0,286 V [p-p], 75 Ω	
	VIDEO IN	Spinotto RCA, linea singola 1,0 V [p-p], 75 Ω	
	COMPUTER IN	15 pin D-sub HD (femmina), linea singola	
		R.G.B.	0,7 V [p-p], 75 Ω
		G.SYNC	1,0 V [p-p], 75 Ω
		HD/SYNC	Alta impedenza TTL, compatibile polarità positiva/negativa automatica
		VD	Alta impedenza TTL, compatibile polarità positiva/negativa automatica
	COMPONENT IN	Y, P_B/C_B, P_R/C_R	Spinotto RCA × 3, linea singola
		Y:	1,0 V [p-p] (sinc. inclusa), 75 Ω
		P_B/C_B, P_R/C_R	0,7 V [p-p], 75 Ω
	HDMI IN	Connettore HDMI a 19 pin, linea tripla HDMI™ (Deep Colour, x.v.Colour™), compatibile HDCP/HDAVI Control Ver. 4.	
	SERIAL	D-sub 9 pin compatibile con RS-232C	
	TRIGGER	Mini jack DC 12 V, max.100 mA, mono, linea doppia (Selezionabile per ingresso e uscita tramite menu).	
Involucro		Plastica malleabile (PC+ABS)	
Dimensioni		Larghezza	460 mm (18 1/8")
		Altezza	130 mm (5 1/8")
		Lunghezza	300 mm (11 3/4")
		(escluse le parti sporgenti)	
Peso		Circa 7,3 Kg (16,09 lbs.)*1	
Certificazioni		EN60950-1, EN55022, EN61000-3-2, EN61000-3-3, EN55024	
Telecomando	**Alimentazione**	CC 3 V (batteria R6/LR6 × 2)	
	Raggio di azione	Circa 7 m (22'11") (se posizionato direttamente di fronte al ricevitore di segnale)	
	Peso	125 g (4.4 ozs.) (batterie comprese)	
	Dimensioni	Larghezza	48 mm (1 7/8")
		Lunghezza	138 mm (5 3/8")
		Altezza	28,35 mm (1 1/8") (escluse le parti sporgenti)
Opzioni	**Copertura cavo**	ET-PCE2000	
	Supporto da soffitto	ET-PKE2000/ET-PKE1000S	

*1. Valore medio. Ogni prodotto ha una certa variabilità individuale di peso.

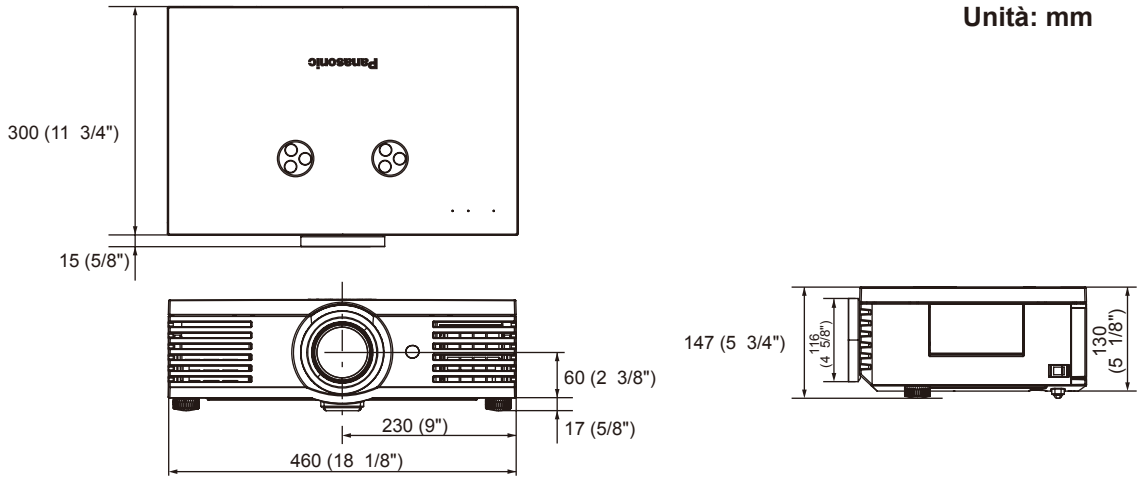
Riconoscimenti di marchi di fabbrica

- HDAVI Control™ è un marchio di fabbrica.
- VGA e XGA sono marchi di fabbrica di International Business Machines Corporation.
- S-VGA è un marchio registrato della Video Electronics Standards Association.
- HDMI, il logo HDMI e High-Definition Multimedia Interface sono marchi o marchi registrati di HDMI Licensing LLC.
- Il carattere utilizzato nelle visualizzazioni a schermo è un carattere bitmap Ricoh, realizzato e commercializzato da Ricoh Company, Ltd.

Tutti gli altri marchi di fabbrica sono proprietà di vari proprietari di marchi registrati.

Dimensioni

Unità: mm



Indice

A

AC IN 13
Alimentazione
  Indicatore 12
  Pulsante del pannello di controllo..... 12
  Pulsante telecomando..... 11
ANALISI SEGNALE VIDEO
  Pulsante telecomando..... 11

B

Batterie
  Accessorio..... 10
  Vano 11
Blocco di sicurezza 13
Blocco di sicurezza del cavo di alimentazione..... 10, 16

C

Cavo di alimentazione
  Accessorio..... 10
Cavo di sicurezza
  Accessorio..... 10
  Punto di attacco 13
CD-ROM 10
  Accessori..... 10
COMPONENT IN
  Terminale..... 13
COMPUTER IN
  Terminale..... 13
CONTROLLO ALTRO DISP. 24
CONTROLLO VIERA LINK..... 23
Coperchio superiore..... 13, 27
Copriobiettivo..... 12
  Accessorio..... 10
  Foro di attacco 13

D

DEFAULT
  Funzione telecomando..... 19
  Pulsante telecomando..... 11
Dimensioni dello schermo
  Metodi di calcolo 14

E

ENTER
  Pulsante del pannello di controllo..... 12
  Pulsante telecomando..... 11

F

Filtro dell'aria..... 12
  Sostituzione..... 26
FOCUS
  Pulsante del pannello di controllo..... 12
FREEZE
  Pulsante telecomando..... 11
FUNZIONE
  Pulsante telecomando..... 11

G

GESTIONE LENTE
  Pulsante telecomando..... 11

H

HDMI IN
  Terminale..... 13

I

INPUT SELECT
  Pulsante del pannello di controllo..... 12
  Pulsante telecomando..... 11

L

LAMP
  Indicatore LAMP..... 12
  Stato dell'indicatore..... 25

M

MAIN POWER 12
MENU
  Funzione telecomando..... 19
  Pulsante del pannello di controllo..... 12
  Pulsante telecomando..... 11
MODALITÀ IMMAGINE
  Pulsante telecomando..... 11
MUTE HOME CINEMA..... 24

O

OBIETTIVO
  Pulsante telecomando..... 11
Obiettivo di proiezione 12
ORE LAV LAMP..... 28

P

PANNELLO DI CONTROLLO..... 12
Piedini regolabili anteriori..... 13
Presa d'areazione 13
Pulsanti di navigazione
  Pulsante del pannello di controllo..... 12
  Pulsante telecomando..... 11

R

REGOLAZIONE IMMAGINE
  Pulsante telecomando..... 11
RETURN
  Funzione telecomando..... 19
  Pulsante del pannello di controllo..... 12
  Pulsante telecomando..... 11
RICHIAMO MEMORIA
  Pulsante telecomando..... 11

S

SERIAL
  Terminale..... 13
Spostamento obiettivo
  Disco di spostamento orizzontale obiettivo 12
  Disco di spostamento verticale obiettivo 12
S-VIDEO IN
  Terminale..... 13

T

TASTO FUNZIONE
  Pulsanti telecomando..... 11
Telecomando
  Accessorio..... 10
  Emettitore del segnale 11
  Ricevitore segnale..... 12
TEMP
  Indicatore 12
  Stato dell'indicatore..... 25
TRIGGER
  Terminale..... 13

U

Uscita d'areazione..... 12

V

VIDEO IN
  Terminale..... 13
VIERA Link
  Pulsante telecomando..... 11
VOLUME HOME CINEMA..... 24

Z

ZOOM
  Pulsante del pannello di controllo..... 12

EEE Yönetmeliğine Uygundur.
EEE Complies with Directive of Turkey.

Panasonic Corporation

Web Site : http://panasonic.net/avc/projector/
© Panasonic Corporation 2009

H1009-1109B
TQBJ0308